

KÓDMESTER

TIPPEK & TRÜKKÖK, CSALÁSOK

1998

III. ÉVF. 2. SZÁM

375 Ft

ELŐFIZETVE: 300 Ft

N64, PSX

FORSAKEN

CSALÁSOK

N64

MORTAL KOMBAT 4

CSALÁSOK

PSX

GRAN TURISMO

GAME BUSTER KÓDOK

PSX

RESIDENT EVIL 2

JÁTÉKLEÍRÁS



MEGRENDELHETŐ

(375 FT/DB+POSTAKÖLTSÉG)

A KÖVETKEZŐ CÍMEN VAGY TELEFONON:

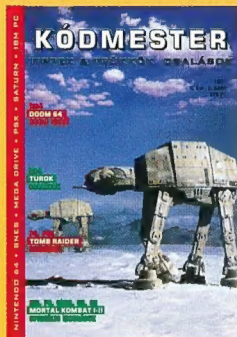
KÓDMESTER SZERKESZTŐSÉG, 6701 SZEGED, PF. 1232



96/1



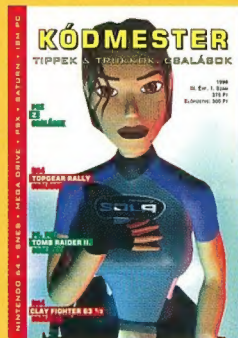
97/1



97/2



97/3



98/1

Tel.: (20) 973-5633

Kódmester füzetek 6.

Radiant

1998

BETŰRENDES TARTALOMJEGYZÉK

AEROFIGHTERS ASSAULT N64	12	MORTAL KOMBAT BLOKK 4	26
AGE OF EMPIRES PC	15	MORTAL KOMBAT TRILOGY PC, SAT	26
ALIEN 3 SNES	9	MOTO RACER PSX	7
ALL-STARS BASEBALL 99 N64	34	MOTORHEAD PSX	11
AREA 51 PSX	36	MYTH PC	36
AUTO DESTRUCT PSX	6	NEED FOR SPEED III. PSX	4
B. C. KID 2 GB	7	NIGHTMARE CREATURES PC	12
BALLS OF STEEL PC	5	NIGHTMARE CREATURES PSX	18
BLOOD PC	24	NINJA WARRIORS SNES	11
BOGEY: DEAD 6 PSX	36	ODDWORLD - ABE 'S ODDYSEE PSX	4
BUGSY 2 SNES	6	ODDWORLD - ABE 'S ODDYSEE PC	3
BUG RIDERS PSX	4	ONE PSX	38
BUST - A - MOVE 2: ARCADE EDITION N64 ..	12	PAX CORPUS PSX	3
CLAY FIGHTER 63 1/3 N64	40	PITFALL MD	7
COMMAND & CONQUER PSX	40	QUAKE II. PC	27
COMMAND CONQUER - RED ALERT PSX	16	QUARTERBACK CLUB '98 N64	18
CRITICAL DEPTH PSX	36	RAYMAN PSX	16
DEATHTRAP DUNGEON PSX	40	REBOOT PSX	18
DIABLO PSX	26	RESIDENT EVIL PC	8
DUKE NUKEM 3D PSX	9	RESIDENT EVIL SAT	11
DUKE NUKEM 64 N64	3	RESIDENT EVIL 2 PSX	28
ECCO THE DOLPHIN MD	28	RESIDENT EVIL PSX	24
EDGE OF SKYHIGH PSX	11	SAMURAI SHODOWN III. PSX	3
FELONY 11-79 PSX	7	SCUD PC	34
FIFA '98 PSX	4	SEVEN KINGDOMS PC	3
FORSAKEN N64	15	SONIC JAM SAT	14
FORSAKEN PSX	28	STAR WARS - S. O. T. E. N64	17
GEX - ENTER THE GECKO PSX	38	STARCRAFT PC	15
GRAN TURISMO PSX	12	STEEL HARBINGER PSX	14
HEXEN PSX	5	STONEKEEP PC	14
IMPERIALISM PC	36	SUPER MARIO 64 N64	19
JURASSIC PARK 2 - THE LOST WORLD PSX ..	5	TEKKEN 3 PSX	27
LITTLE BIG ADVENTURE 2 PC	7	THEME HOSPITAL PC	40
LUCKY LUKE PSX	36	THEME HOSPITAL PSX	13
MASS DESTRUCTION PSX	5	THREE LIONS PSX	26
MAXIMUM ROADKILL PC	38	TTAN WARS PSX	5
MDK PSX	38	VIGILANTE 8 PSX	27
MEGA MAN X3 PSX	4	VIRTUA COP SAT	23
MEGA MAN 8 SAT	11	VMX RACING PSX	40
MK MYTHOLOGIES: SUB-ZERO PSX, N64	12	WARHAMMER: DARK OMEN PSX	16
MORTAL KOMBAT 4 N64	26	WORMS 2 PC	34

ELŐSZÓ

Ismét megjelentünk. Elsősorban köszönjük azt a rengeteg levelet, amelyben tömértelen mennyiségű tippet & trükköt, csalást küldtek. A jövőben is a ti leveletek alapján szeretnénk a KÓDMESTER újságot összeállítani. Minden megjelentetett egy vagy akár több tipp & trükk, csalás egy ingyen KÓDMESTER-t ér! Kérünk benneteket, hogy olvashatóan írjátok le a megjelenésre küldött anyagokat, és persze a címeteket is.

Leveleteket a következő címre várjuk:

KÓDMESTER Szerkesztősége
6701 Szege, Pf.: 1232

Segítségképp (hátha valaki nem ismeri) leírjuk a játé gépek megnevezésének rövidítéseit:
 PC-Személyi számítógép; N64-Nintendo 64;
 PSX-Sony PSX; SAT-Saturn; MD-Mega Drive;
 SNES-Super Nintendo; GB-Game Boy.

SEVEN KINGDOMS

PC

A CHEAT mód aktiválásához írjátok be a következőket: !!!@@@###. A kombináció bevitele után bármikor alkalmazhatjátok a csalásokat.

[C]: 1.000 pénz

[V]: 1.000 élelem

[T]: minden technológia

[M]: teljes térkép

[I]: populáció növelése

[]: papok építőpontjainak növelése

[B]: a kijelölt építmény gyors befejezése

[Z]: gyorsabb építkezés ki/be

[U]: halhatatlan király

Szabó Árpád, Nagyatád

ODDWORLD - ABE'S ODDYSEE

PC

Pályaválasztás: A Start/Options képernyőn a SHIFT gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, FEL.

Videók megnézése: A Start/Options képernyőn a SHIFT gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, BAL, JOBB, BAL, JOBB, LE.

Szabó Árpád, Nagyatád

SAMURAI SHODOWN III.

PSX

Zankuro kiválasztása: VERSUS módban a karakterválasztó képernyőn vigyék a kurzort SHIZUMARU-ra, majd ebből a pozícióból indulva nyomjátok le a következő irányokat:

3 x BAL, 1 x LE, 2 x JOBB, 1 x FEL,

1 x JOBB, 1 x LE, 2 x JOBB, 1 x FEL, 2 x BAL.

Ezután nyomjátok le a START gombot, és nyomjatok hozzá ■+X+● kombinációt.

Papp István, Dorog

DUKE NUKEM 64

N64

A Start/Options képernyőn először aktiváljátok a CHEAT menüt: BAL, LE, L, L, FEL, JOBB, BAL, FEL. Helyes bevétel esetén megjelenik a CHEAT menü opcióját. A többi csalás kombinációját szintén a Start/Options képernyőn kell beütni.

Összes fegyver és tárgy: R, C-JOBB, LE, L, C-FEL, BAL, C-JOBB, BAL.

Örök energia: R, C-JOBB, R, L, R, R, R, BAL.

Szörnyek nélkül: L, C-FEL, BAL, L, C-LE, JOBB, BAL, JOBB.

Pályaválasztás: R, L, R, C-LE, JOBB, FEL, BAL, C-FEL.

Miután beütöttétek a kívánt csalásokat, aktiváljátok őket a CHEAT menüben.

Nguyen Péter, Vác

PAX CORPUS

PSX

Pályakódok:

The prison: BIDYE

The temple: KNUTW

The space lab: BENYO

The rocket silo: CODUP

A következő két csalást szintén a PASSWORD menübe kell beírni.

végtelen fagyasztás: HITTT

végtelen energia: NOHIT

Tóth Károly, Győr

NEED FOR SPEED III.

PSX

A következő csalásokat a játékos nevéként írjátok be.

SEEALL: Az Options menüben lévő "CAMERAS" opcióban több új kameranézetet tudtok beállítani.

MCITYZ: "empire city" bónuszpálya

GLDFSH: "scorpio-7" rejtett pálya

MNBEAM: "space race" rejtett pálya

XCNTYR: "auto cross" rejtett pálya

XCAV8: "caverns" rejtett pálya

PLAYTM: "the room" rejtett pálya

1JAGX: Jaguar xjr-15 beválasztása

AMGMRC: Mercedes clk-gtr beválasztása

ROCKET: "el nino" bónuszautó beválasztása

SPOILT: Minden autó és minden pálya választható.

Szkriba Roland, Sárvár

ODDWORLD - ABE'S ODDYSEE

PSX

Pályaválasztás: A Start/Options képernyőn az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be: LE, JOBB, BAL, JOBB, ■, ●, ■, ▲, ●, ■, JOBB, BAL.

Videók megnézése: A Start/Options képernyőn az R1 gomb folyamatos nyomva tartása mellett üssétek be a következő kombinációt: FEL, BAL, JOBB, ■, ●, ▲, ■, JOBB, BAL FEL, JOBB.

Lázár László, Eger

FIFA '98

PSX

A tökéletes játékos létrehozásához lépjétek a "PLAYER EDIT" opcióba és üssétek be: L1, L2, X, ■, X. Ezután pörgesétek fel a tulajdonságokat 99-re.

Tetszőlegesen megváltoztathatjátok a csapatok anyagi helyzetét, ha a "CLUB TRANSFER" képernyőn beütitek a következőket: L1, L2, X, ■, X.

A következő kódszavakat a "PLAYER EDIT" opcióban, a játékos nevéként írjátok be.

Dive mód: JOHNNY ATOMIC

Őrült labda mód: DOHDOHDOH

Láthatatlan fal: SURLOFUS

Forró burgonya mód: XPLAY

Őrült mozgás a játékosoknak: FOOTY
Papp István, Dorog

BUG RIDERS

PSX

A következő szavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

ALTOPARLAN: Sérthetlenség

TRSSSENSINC: Idő nélkül

CREDITROLL: Készítők listája

SMALLBUGGS: Apró ellenfelek

LARGEBUGGS: Nagy ellenfelek

ARRRGHHHHH: Rejtett karakter

Lázár László, Eger

MEGA MAN X3

PSX

Pályakódok:

Introduction: 3721, 1281, 3751, 4456.

Gravity Beetle: 5623, 4888, 5851, 4221.

Blast Hornet: 1745, 5231, 5441, 2486.

Neon Tiger: 3621, 4867, 5851, 2227.
 Tunnel Rhino: 5728, 1263, 5754, 2458.
 Blizzard Buffalo: 7671, 2857, 2144, 1247.
 Volt Catfish: 1778, 5253, 2444, 3488.
 Crush Crawfish: 5718, 1266, 2727, 7458.
 Dr Doppler 's Lab: 5718, 1263, 2627, 7458.

Fegyverek I.: 7357, 7533, 6462, 7835.
 Fegyverek II.: 6414, 4155, 6872, 3356.

Kocsis László, Kecskemét

HEXEN

PSX

A CHEAT mód aktiválása: Az Options menüben lévő "CONTROLLER SETUP" opcióban tartsátok folyamatosan lenyomva az R2 gombot, majd üssétek be a következő kombinációt: JOBB, LE, JOBB, ▲, X. Egy tónus jelzi a sikeres bevitelt, valamint a címképernyőn feltűnik a "CHEAT MODE ACTIVATED" felirat. Indítsátok el a játékot, majd pauzálás után be tudtok lépni a csaló menübe.

Borsos János, Nyíregyháza

TITAN WARS

PSX

Pályakódok:

LEVEL 2: 61291 LEVEL 6: 28937
 LEVEL 3: 31617 LEVEL 7: 28374
 LEVEL 4: 09273 LEVEL 8: 39272
 LEVEL 5: 73849

Rejtett pálya előhívása: Játék közben pauszáljatok, és nagyon gyorsan üssétek be a következő kombinációt: JOBB, LE, LE, BAL, ▲, ●, X, ■, ▲.

Kovács Arnold, Tatabánya

JURASSIC PARK 2 - THE LOST WORLD

PSX

A következő pályakódok segítségével 99 étellel indulhattok a játékban.

COMPY: XX●▲X■X●▲■
 H. HUNTER: ■■▲●X■■■X●▲
 RAPTOR: XX●▲X■X■▲●
 HUMAN PREY: ■■▲●X■X■▲X●▲
 T-REX: XX●▲■■■X■▲■

A pályaválasztás kódját háromszor egymás után kell beírni:

■X●▲X■X●▲X■

Tóth Károly, Győr

MASS DESTRUCTION

PSX

Az összes küldetés választhatóvá válik, ha a PASSWORD menübe beírájátok a következő szót: TTTTTTTTTTTTGP.

Tóth Károly, Győr

BALLS OF STEEL

PC

Nyomjátok le a Print Screen billentyűt, és a szellemnek írjátok be az alábbi kódokat.

GRAND CANYON: blokkolás ki/be
 LAST LEGS: utolsó golyó
 MORLOCK: idő növelése
 ELOI: idő csökkentése
 PITCHFORK: extra pontok
 WHODUNNIT: "Decision" küldetés
 BUCKET: oldalzár feltörése
 COUCH POTATO: videó mód

EVIL TWIN: két golyós multiball
 FREAK SHOW: extraball
 TRIPLETS: három golyós multiball
 Nagy József, Szolnok

AUTO DESTRUCT

PSX

A következő csalásokat játék közben, pauszálás után lehet beütni, de mindegyik előtt a *CHEAT* menüt aktiváljátok: FEL, LE, BAL, JOBB, LE, JOBB, L1, R1, R1.

A megjelenő menüben alpból rögtön két beállítást tudtok tenni.

Angyal mód: FEL, R1, LE, L1, FEL, BAL, R1, JOBB, L1. A gyalogosok lelke az égbe száll.

Debug menü: FEL, JOBB, BAL, LE, ●, L1, R1, R1, L1, ●, LE, BAL, JOBB, FEL. Az opcióban többek között beállíthatjátok az összes fegyver választását.

Végtelen üzemanyag: L1, ●, BAL, L1, ●, R1, L1, FEL, R1, LE.

Kegyetlen mód: L1, LE, R1, BAL, L1, JOBB, R1. Minden elütött gyalogos vérben ázva fekszik az úttesten.

Szintugrás: ■, ●, R1, L1, ●, LE, L1, FEL.

Pályaválasztás: FEL, LE, ●, L1, R1, L1, ●, LE, FEL.

Extra nitro: L1, ●, LE, L1, FEL, ■, ●, R1.

Extra pénz: L1, R1, FEL, ●, LE, ■, JOBB, R1, L1.

Extra idő: LE, L1, L1, ●, ●, R1, FEL, ■, L1.

Sérthetetlenség: L1, L1, L1, L1, BAL, ●, ●, ■, L1.

Autó tuning: L1, R1, L1, FEL, LE, ●, LE, JOBB, BAL, ■, R1.

Összes autó választható: BAL, R1, JOBB, R1, BAL, R1, JOBB, R1.

Dupla lézerágyú: R1, L1, R1, L1, FEL, LE, FEL, BAL, JOBB.

Halhatatlanság: BAL, R1, FEL, L1, FEL, JOBB, R1, LE L1.

Swarmers 5x: FEL, LE, FEL, BAL, JOBB, R1, L1, R1, L1.

Ismeretlen hatású: FEL, R1, LE, L1, FEL, BAL, R1, JOBB L1.

TIME TRIAL mód

New York: L1, JOBB, LE, BAL, FEL, R1.

Tokió: L1, BAL, JOBB, R1, BAL JOBB, L1.

Subway: L1, BAL, L1, R1, JOBB, R1.

Az összes "TIME TRIAL" pálya választható: R1, L1, ●, BAL, ●, ●, BAL, L1, ●.

Gyémánt Róbert, Eger

BUBSY 2

SNES

A következő csalásokat a címképernyőn kell bevinni.

99 búváruha: B, L, FEL, B.

99 valami: R, FEL, START, START.

99 detonátor: X, X, FEL, LE, X.

99 valami: B, A, L, L.

50 élet: B, FEL, B, START, Y.

sérthetetlenség: X, A, B, Y, FEL, LE.

99 gumifal: B, A, B, Y.

Összes pálya választható: FEL, A, A, A, LE.

Sisák György, Miskolc

LITTLE BIG ADVENTURE 2

PC

Nyomjátok le az ESC billentyűt, majd a megjelenő menübe gépeljétek be az aktuális csalást.

LIFE: Teljes élet
MAGIC: Teljes varázserő
FULL: Teljes élet, varázserő és lóherék
GOLD: 50 arany
SPEED: Frame Rate kijelzés
CLOVER: Lóhere
BOX: Lóherék
PINGOUIN: Robbanó pingvin.

Nagy József, Szolnok

FELONY 11-79

PSX

Hozzáférés az összes járműhöz: A csalás beviteléhez válasszátok a Start/Options képernyőt. A kettes irányítón tartásatok folyamatosan lenyomva a ▲ gombot, és gyorsan üssétek be: R1 + R2 + L2, R2, L2, R1. Hangjelzést kell hallanotok, ha helyesen vittétek be a kombinációt.

Game Buster kódok:

Sérthetetlenség: 8009CB98 0000
Végtelen idő: 800B7232 012C
Végtelen pénz: 8009CB38 FFFF
8009CB3A 00FF
Végtelen üzemanyag: 800B5456 0019
Nincs "Total Time": 800A36CA 0000
800A36CC 0000
800A36CE 0000

Gyémánt Róbert, Eger

PITFALL

MD

A címképernyőn üssétek be a következő csalás kombinációját.

Végtelen Continue: C, C, C, C, BAL, A, LE, FEL, LE.

Varga József, Békéscsaba

B. C. KID 2

GB

Pályakódok:

2:	0320	5:	7939
3:	7534	6:	6359
4:	2821		

Száraz Sándor, Kazincbarcika

MOTO RACER

PSX

A következő kombinációkat a Start/Options képernyőn kell beütni. Minden pálya választható PRACTICE és SINGLE RACE módban: LE, LE, JOBB, BAL, FEL, FEL, ●, L2, ▲, X.

Apró motorok: FEL, LE, R2, L2, LE, FEL, L1, X. Helyes bevitel esetén a Start/Options képernyőn megjelenik a POCKET MODE opció.

Tuningolt motorok: FEL, FEL, FEL, ▲, R1, ▲, R2, FEL, FEL, X.

Game Buster kódok:

Extra sebesség:	800A5386 42A0
Két körös futamok:	8011043C 0002
0 Lap Time az első körben:	8008EB64 0002

0 Lap Time a második körben:
8008EB68 0002
0 Lap Time a harmadik körben:
8008EB6C 0002
0 Lap Time a negyedik körben:
8008EB70 0002

Rejtett pályák

Egyszerre csak egy működtethető!
FUN FAIR: 80110440 0006
SEA OF SANDS: 80110440 0007
RED CITY: 80110440 0008
SNOW RIDE: 80110440 0009

Papp János, Székesfehérvár

RESIDENT EVIL

PC

Indítsátok a játékot Jillel, majd rögtön mentsetek az első SLOT-ba. Lépjetek ki a DOS-ba, majd indítsátok el egy HEXAEDITOR-t. Keressétek meg a 0326 offszettet és írjátok át 3801-re. Hatására (ha minden igaz) a játék indításakor kaptok egy kulcsot, amellyel a hallból be tudtok jutni a tükrös szobába és az onnét nyíló öltözőbe. Öltöztessétek át Jillt valami dögös ruhába, és indulhat a népirtás.

HEXACHEAT: Keressétek meg a mentett állás 00000320 sorát, és írjátok át az összes 0000-ás offszettet az alábbiakra:

Vadászkés 01FF
Beretta 02FF
Shotgun 03FF

Colt python, dum dum munícióval 04FF
Colt python, magnum munícióval 05FF
Lángszóró 06FF
Bazooka, robbanó lövedékkel 07FF
Bazooka, savlövedékkel 08FF
Bazooka, lángszóró lövedékkel .. 09FF
Rakétavető 0AFF
Beretta muníció 0BFF
Sörét muníció 0CFF
Dum dum muníció 0DFF
Magnum muníció 0EFF
Benzin a lángszóróhoz 0FFF
Savlövedék, bazookához 11FF
Lángszóró lövedék, bazookához .. 12FF
Üres üveg 13FF
Víz 14FF
UMB No. 2 15FF
UMB No. 4 16FF
UMB No. 7 17FF
UMB No. 13 18FF
GELB-6 19FF
NP-003 1AFF
V-JOLT 1BFF
Törött shotgun 1CFF
Négyszögletű kurbli 1DFF
Hatszögletű kurbli 1EFF
Fa embléma 1FFF
Arany embléma 20FF
Kék drágakő 21FF
Vörös drágakő 22FF
Kotta 23FF
Farkas medál 24FF
Sas medál 25FF
Vegyszer 26FF
Akkumulátor 27FF
MO lemez 28FF

Szél embléma	29FF
Jelzőrakéta	2AFF
Diafilm	2BFF
Hold embléma	2CFF
Csillag embléma	2DFF
Nap embléma	2EFF
Írógépszalag	2FFF
Öngyújtó	30FF
Álkulcs	31FF
Olajoskanna	32FF
Kard kulcs	33FF
Páncél kulcs	34FF
Pajzs kulcs	35FF
Sisak kulcs	36FF
Laborkulcs (1)	37FF
Faliszekrény kulcs	38FF
Hálósobakulcs (002)	39FF
Hálósobakulcs (003)	3AFF
Kontrollszoba kulcs	3BFF
Laborkulcs (2)	3CFF
Íróasztal kulcs	3DFF
Vörös könyv	3EFF
Doom könyv (2)	3FFF
Doom könyv (1)	40FF
Elsősegély spray	41FF
Ellenméreg	42FF
Vörös gyógyfű	43FF
Zöld gyógyfű	44FF
Kék gyógyfű	45FF
Kevert gyógyfű (vörös+zöld)	46FF
Kevert gyógyfű (zöld+zöld)	47FF
Kevert gyógyfű (kék+zöld)	48FF
Kevert gyógyfű (zöld+kék+vörös)	49FF
Kevert gyógyfű (zöld+zöld+zöld)	4AFF
Kevert gyógyfű (kék+zöld+zöld)	4BFF
UZI	6FFF
Gépfegyver	70FF

Nagy József, Szolnok

ALIEN 3

SNES

Pályakódok:

Level 2:	QUESTION
Level 3:	MASTERED
Level 4:	MOTORWAY
Level 5:	CABINETS
Level 6:	SQUIRREL

VÉGKÉP: OVERGAME

Sisák György, Miskolc

DUKE NUKEM 3D

PSX

Game Buster kódok:

Pisztoly végtelen munióival:	800EC900 00C8
Shotgun végtelen munióival:	800EC9DE 0101
Gépfegyver és rakétavető végtelen munióival:	800EC902 0032
.....	800EC9E0 0101
.....	800EC904 00C8
.....	800EC906 0032
Csőbomba és zsugorító végtelen munióival:	800EC9E2 0101
.....	800EC90A 0032
.....	800EC908 0032
Gépágyú végtelen munióival:	800EC9E4 0101
.....	800EC90C 0063
Fagyasztó végtelen munióival:	800EC9E6 0001
.....	800EC90E 0010
.....	800EC910 0063
Végtelen hologram: ..	800EC926 0960
Összes kulcs:	800EC940 000F
Végtelen medikits: ..	800EC944 00FF

Végtelen infralátás: .. 800EC95E 04B0 80143B12 0063
Végtelen oxigén: 800EC990 0FFE	Tiberius Station: D014E3F2 0000
Végtelen jetpack: 800EC992 0640 8014E3F2 0063
Végtelen szteroid: ... 800EC994 0640	Lunar Reactor: D01561DE 0000
Végtelen védőcsizma: 801561DE 0063
..... 800EC9A6 00C8	Overlord: D014433E 0000
<i>Végtelen élet kódok különböző pá-</i> 8014433e 0063
<i>lyákhoz:</i>	

Figyelem! A kódok közül egyszerre csak egyet aktiváljatok, mert esetleg lefagyhat a program.

L. A. MELTDOWN

Hollywood Holocaust:	D014B7AA 0000
.....	8014B7AA 0063
Red Light District: ..	D014BAA6 0000
.....	8014BAA6 0063
Death Row:	D01573BE 0000
.....	801573BE 0063
Toxic Dump:	D015CEF2 0000
.....	8015CEF2 0063
Launch Facility:	D014A6F6 0000
.....	8014A6F6 0063
The Abyss:	D0159C56 0000
.....	80159C56 0063

LUNAR APOCALYPSE

Spaceport:	D014BD8E 0000
.....	8014BD8E 0063
Incubator:	D0149006 0000
.....	80149006 0063
Warp Factor:	D0158F36 0000
.....	80158F36 0063
Fusion Station:	D01543B2 0000
.....	801543B2 0063
Occupied Territory:	
.....	D0143B12 0000

SHRAPNEL CITY

Raw Meat:	D014DATE 0000
.....	8014DATE 0063
Bank Roll:	D014C0BA 0000
.....	8014COBA 0063
Flood Zone:	D0147BFA 0000
.....	80147BFA 0063
L. A. Rumble:	D0145A8E 0000
.....	80145A8E 0063
Movie Set:	D014388E 0000
.....	8014388E 0063
Rabid Transit:	D014571E 0000
.....	8014571E 0063
Fahrenheit:	D0143DF6 0000
.....	80142DF6 0063
Hotel Hell:	D01503DA 0000
.....	801503DA 0063
Stadium:	D0134612 0000
.....	80134612 0063

PLUG IN PRAY

Nightmare Zone:	D015FFAE 0000
.....	8015FFAE 0063
Trackside Tragedy:	
.....	D015EFF6 0000
.....	8015EFF6 0063
Gates Motel:	D016A762 0000
.....	8016A762 0063
Duke Royal:	D01599F2 0000
.....	801599F2 0063

Alien Rendezvous:
..... D014FC4E 0000
..... 8014FC4E 0063
Faces Of Death: D01428C2 0000
..... 801428C2 0063

Papp János, Székesfehérvár

NINJA WARRIORS

SNES

Pályaválasztás: A címképernyőn a "PUSH START" feliratról tartásatok folyamatosan lenyomva az X+Y gombokat, majd üssétek be a következő kombinációt: A, B, A, A, A, A, B, B, B, B, A, B, A, B, A, B, A, B. Sikeres bevétel esetén megjelenik a "STAGE" menü.

Fekete Márton, Budapest

MOTORHEAD

PSX

A következő kódszavakat az Options menübe kell beírni.

COWRULES: Három új autót és két új pályát ad be.

FRAGTIME: Újabb autókat és pályákat nyit meg.

TURBOMOS: A "Nolby Hills" pálya megnyitása.

LASTCODE: Az összes autó, valamint az összes pálya választható.

INSANITY: Három perc bemutatót láthattok a "Demo" módban.

SUPERCAR: "Micro Machines" nézetben vezethettek.

SOFTHEAD: Ismeretlen hatású.

Zsótér László, Gyula

EDGE OF SKYHIGH

PSX

Pályaválasztáshoz játék közben paúzálok, majd üssétek be a következő kombinációt: L1 + L2 + R1 + R2 folyamatosan nyomva tartva, ▲, ■, JOBB, LE, BAL, FEL.

Zsótér László, Gyula

MEGA MAN 8

SAT

Megnézhetitek az összes animációt, valamint meghallgathatjátok az extra hangokat, ha a Start képernyőn ráálltok a "BONUS MODE" felíratra, és lenyomjátok az L + R gombokat, majd hozzá a Startot.

Lackó Sándor, Budapest

RESIDENT EVIL

SAT

Új uniformis: indítsátok el a játékot a "NEW GAME" módban, majd válasszatok karaktert. Amikor az "1998 JULY" felirat megjelenik a képernyőn, a kettes irányítón nyomjátok le az L + R gombokat és tartásatok lenyomva a játék kezdetéig, most a karaktereket egy új egyenruhában láthatjátok.

BATTLE GAME mód előhívása: A "PRESS START BUTTON" képernyőn nyomjátok le a kettes irányítón az X + Y + Z gombokat. Ezután az egyes irányítón a Start gombot, és máris választható a "BATTLE GAME" mód.

Lackó Sándor, Budapest

BUST - A - MOVE 2: ARCADE EDITION

N64

A bónusz mód aktiválásához a "PRESS START" képernyőn üssétek be a következőket: L, FEL, R, LE. Ha sikeres a bevétel, egy zöld kis fickó tűnik fel a képernyőn. A csalás segítségével "PUZZLE" módban egy másik világban (Another World) is játszhattok, valamint Battle módban feltűnik egy új karakter.

Kántor Zoltán, Szombathely

AEROFIGHTERS ASSAULT

N64

Egy F-15 és egy extra pilóta választása: a "PRESS START" képernyőn üssétek be a következő kombinációt: C-BAL, C-LE, C-JOBB, C-FEL, C-BAL, C-JOBB, C-LE.

Extra pilóta 2: teljesítsétek mind a három bónuszpályát és megkapjátok SPANKY-t, az új pilótát.

Színcsere: szeretnétek új színekben látni a gépeteket? Egyszerűen nyomjátok le az "R" gombot a gépválasztó képernyőn.

Kántor Zoltán, Szombathely

MK MYTHOLOGIES: SUB-ZERO

PSX, N64

A következő kódokat a Password menübe kell beírni.

Pályakódok:

- | | |
|-----------|-----------|
| 2: THWMSB | 6: RGTKCS |
| 3: CNSZDG | 7: QFTLWN |
| 4: ZVRKDM | 8: XJKNZT |
| 5: JYPPHD | |

Egyéb csalások:

GTTBHR: 1000 élet

NXCVSZ: 10 vitality urna

ZCHRRY: végső csalás

Kántor Zoltán, Szombathely

NIGHTMARE CREATURES

PC

Amikor a főmenüben vagytok, gépeljétek be a kívánt csalást, majd válasszátok a "START GAME" opciót.

EVERYWHERE: pályaválasztás

BOULON: Minden item és egészség

GU: Sérthetetlenség

BRONKO: Szörny választás

Boros Géza, Veszprém

GRAN TURISMO

PSX

A következő csalások minden módban működnek.

Állandó első helyezett*:

D01B3A7E001B

80093BC80000

Rövidebb verseny**: D00B67000000

800B670000xx

*: A kód segítségével le tudjátok gyorsítani az időt. Így például az "A-INTERNATIONAL LICENSE" is könnyűszerrel teljesíthető. Verseny közben pedig az ellenfeleket félreállítja a pálya szélére.

** : Az összes versenyben manipulálható a körök száma. A második kódsor végén lévő "xx" jelöli, hogy az aktuális versenyben mennyi legyen a kihagyott körök száma. Vegyünk példának

egy olyan versenyt, amely 5 körből áll, és a játékos nem akar egyetlen kört sem futni, akkor az „xx” helyére „05”-öt kell beírni. Kivételt képez a 30 körös verseny, ahol 1E-t, valamint a 60 körös, amelynél 3C-t kell beírni.

Néhány ötlet és észrevétel:

– Jogosítványok megszerzéséhez egy kis segítséget nyújt a „Replay Theatre” mód, ahol megnézhetitek hogyan kellene teljesíteni az egyes vizsgapontokat.

– Kezdetnek célszerű egy használt HONDA EG CIVIC '93 Si-R II. típusal benevezni a „Sunday Cup”-ba. Itt tudjátok összegyűjteni a Mitsubishi GTO Twinturbo árát.

– Az aranykupák megszerzésével különböző bónuszautókat kaptok, melyeket saját műhelyükben érdemes értékesíteni, ugyanis ott adják érte a legnagyobb összeget.

– A „Megaspeed” versenyben lehet a leggyorsabban a legtöbb pénzt összekoszikázni.

– Ha azonos típusú járműből többet is akartok tuningolni (például szükségetek lesz egy versenyátalakítás nélküli és egy azzal ellátott GTO Twinturbo-ra), akkor a tuning dolgok többségét át tudjátok rakni a másik autóra (valamelyik verseny „Machine Setting” menüjében a „Change Parts” rész-nél), és mentés után mindkét gépen rajtamarad a tuning. Amit újra kell vásárolni: Port Grinding, Engine Balancing, Weight Reduction, Racing Modification.

– A „Normal Cars” versenyben nyerhetitek meg a tuningolt Dodge Concept Car-t.

– A négy „GT League” bajnokság megnyerésével három új bónuszpályán versenyezhettek.

Kocsik és általuk megnyerhető versenyek:

R* Mitsubishi GTO Twinturbo 930 HP/1231 kg maximális tuninggal*: Sunday Cup, Clubman Cup, GT Cup, Gt World Cup, 4WD Cars, Megaspeed, US. v. Japan, UK v. Japan, All-Night I.

Mitsubishi GTO Twinturbo 930 HP/1231 kg maximális tuninggal*: All-night II., Tuned Car.

R* Mitsubishi Eclipse GT 378 HP/ 957 kg maximális tuninggal*: FF Cars Mitsubishi FTO GP Version R 364 HP/920 kg maximum tuninggal: Lightweight.

R* Impreza Rally Edition 575 HP/980 kg speciális model: Grand Valley, GT World Cup.

Dodge Concept Car 560 HP/900 kg tuningolt bónuszautó: UK v. US, FR Cars. Dodge Viper RT/10 440 HP/1446 kg alaptípus: Normal Car.

*: versenyátalakítás (Racing Modification)

**: mindenből a legrágábbat kell megvenni.

Nagy Zsolt, Madaras.

Papp János, Székesfehérvár

THEME HOSPITAL

PSX

Pályakódok:

02: X●■▲▲●■X 07: ■▲▲●X■▲●

03: ●●▲■X▲●▲ 08: X▲■●▲●■X

04: ■▲●■X■▲● 09: ▲■X▲●X▲■

05: ●▲■●X▲●■ 10: ●■X▲■X●■

06: ■▲■●X■X● 11: ▲●■▲■●X

12: ●■X■X●■▲

Game Buster kódok:

Végtelen pénz: 8013B810 E0FF

8013B812 05F5

Jóhírű intézmény: 8013C538 0400

Gulyás János, Keszthely

STEEL HARBINGER

PSX

Pályakódok:

02: ●, ●, R2, R2, BAL, JOBB, FEL, L2, L2, ▲.

03: ●, ●, L2, L2, BAL, JOBB, FEL, R2, R2, ▲.

04: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, BAL, JOBB.

05: ■, ■, L2, L1, FEL, LE, R1, R2, JOBB, BAL.

06: ●, ■, L2, R1, ▲, L1, R2, LE, FEL, BAL.

07: L2, L1, R1, R2, ●, BAL, BAL, ▲, JOBB, JOBB.

08: ●, ●, L1, R1, L2, R2, BAL, JOBB, ▲, ■.

09: L1, R1, ■, ●, R2, L2, FEL, ▲, LE, LE.

10: ■, ■, BAL, BAL, ■, ●, ●, FEL, FEL, ■.

11: R1, R1, L2, R1, ■, ▲, BAL, JOBB, R2.

A következő csalásokat játék közben, paúzálas után lehet beütni.

Energia visszatöltés: L2, L2, R2, R2, FEL, L1, FEL, R1.

Összes fegyver választható: X, ▲, R2, ▲, X, L2, R2, LE, L2, ■, JOBB.

Pajzs: ▲, X, ▲, X, ▲, X, ■, ●, ■, ●, FEL, R1, (három percig aktív)

M-16 tele tárral: LE, ■, ■, ■, ●, ●,

FEL, JOBB.

Rakéta: BAL, BAL, L1, R2, ■, R1, JOBB, JOBB.

Arctic kártya: FEL, JOBB, ▲, ●, LE, BAL, X, ■.

Net Node kártya: BAL, ▲, L2, JOBB, R1, ●, R1, LE.

Teleport credit: L1, R1, R1, L2, R2, L2, ●, ▲.

Készítők listája: ■, ■, ■, ●, ●, ●, ■, ■.

Összes video megnézése: L2, L2, R2, R2, L1, R1, ■, ●, FEL, LE.

Balázs Gábor, Szekszárd

SONIC JAM

SAT

Az összes videó lejátszása: A filmszínházban tartások folyamatosan lenyomva az X+Y+Z kombinációt, majd nyomtatok hozzá "A"-t.

Speciális kihívás: A címképernyőn tartások lenyomva az "A" gombot és nyomtatok hozzá Startot. Automatikusán bekerültek egy pályára, ahol 1 perc alatt 100 gyűrűt kell összeszednetek.

Lőrincz István, Vác

STONEKEEP

PC

Legyőzhetetlenség: ezt a csalást a játék bármely szakaszában tudjátok alkalmazni. Vigyék a kurzort a koponyára, és nyomtatok le a bal Shift+F9 billentyűket egyszerre. Ezután, ha az energiaszintetek lemegy 01 alá, már nem sérül tovább a karakteretek, de időnként elmehet a hangja. Ilyenkor nyomtatok F9-et és a hang visszajön.

Adányi Péter, Cegléd

AGE OF EMPIRES

PC

Játék közben nyomjatok Entert. A megjelenő menübe írjátok be a csalást, majd ismét nyomjatok Entert.

DARK RAIN: Álló helyzetben az íjások fává változnak.

FLYING DUTCHMAN: Engedélyezi a katapult hajók mozgását földön és vízen.

HARA KARI: Öngyilkosság.

NO FOG: A térképen minden mozgás látható.

RESIGN: A harc feladása.

diediedie: Minden ellenfél halott.

BLACK RIDER: A lovas íjász jobb statisztikát kap.

KILLx: Megöli az "x" számú játékost.

Adányi Péter, Cegléd

FORSAKEN

N64

A következő kombinációkat a "PRESS START" képernyőn kell beütni.

alvadt vér mód: Z, LE, C-FEL, C-BAL, C-BAL, C-BAL, C-BAL, C-LE.

psychedelic mód: A, R, BAL, JOBB, LE, C-FEL, C-BAL, C-LE.

őrült turbó mód: B, B, R, FEL, BAL, LE, C-FEL, C-BAL.

drótváz mód: L, L, R, Z, BAL, JOBB, C-FEL, C-JOBB.

A nyitó képsorok átugrása: Ahhoz, hogy át tudjátok ugrani a nyitó képek hosszú sorát, egyszerűen nyomjátok meg a "RESET" gombot, amikor a képernyőn feltűnik egy fehér szöveges, fekete háttérű kép. Látni fogjátok,

tok, hogy a képernyőn lévő kép ki-mozdul, majd visszatér eredeti helyére. Ezután már csak a Start gombot kell nyomogatni.

Houány Ágoston, Gyöngyös

STARCRAFT

PC

Nyomjatok Entert, és gépeljétek be a kívánt csalást.

BLACK SHEEP WALL: Látható a teljes térkép.

BREATHE DEEP: Szabad veszpén gáz.

FOOD FOR THOUGHT: Készlethatáron túli egységek építése.

MEDIEVAL MAN: Szabad feljárást biztosít az egységekhez.

MODIFY THE PHASE VARIANCE: Bármely épület megvalósítható.

NOGLUES: Az ellenség nem használhat varázslatot.

OPERATION CWAL: Felgyorsítja az időt és az építkezést.

POWER OVERWHELMING: Isten mód.

SHOW ME THE MONEY: 10.000 ásványi és gázpontot ad.

SHOMETHING FOR NOTHING:

Megkaptok minden elérhető fokozatot.

THE GATHERING: Végtelen Mana.

THERE IS NO COW LEVEL: A küldetés teljesítve.

WAR AINT WHAT IT USED TO BE: Kód nélkül.

WHATS MINE IS MINE: Szabad ásványok.

Adányi Péter, Cegléd

RAYMAN

PSX

Szuper Password: SW?NDV1V4Q.

A kód segítségével az összes szinten minden kalitka és képesség be van gyűjtve. *Végtelen folytatás:* A "Continue" képernyőn, amikor már csak két folytatási lehetőség van, akkor üssétek be a következő kombinációt: FEL, LE, JOBB, BAL.

Balázs Gábor, Szekszárd.

WARHAMMER: DARK OMEN

PSX

Fejezet átlépés: A főmenüben válasszátok a "RESUME" opciót és üssétek be: R2, R1, L2, R2, R1, R2.

A csata átlépése: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, R1, L2, L2, R1, R2.

Pénz: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, L1, R1, L2, R1, R2. *Azonnali halál:* A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: R1, L1, R2, R2, R1, R1.

Ellenfél választás: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: L2, L2, R2, L2, R1, R1.

Apró fejek: A "DEPLOYMENT" képernyőn nyomjatok Select-et és a "RESUME" opcióban üssétek be: L2, L2, L2, L2, R1, R2.

A következő videóbejátszások kombinációit a főmenüben kell beütni.

THE BLACK GRAIL: BAL, L1, ●, L2, ▲, R2.

CARNSTEIN AND JEWEL: R1, ▲, R2, R2, ■, R1.

THE HAND OF NAGASH: R2, BAL, R2, FEL, LE, BAL.

VICTORY: L2, JOBB, ■, JOBB, R1, R2.

LONG MARCH: R1, L2, ▲, ■, BAL, R2.

KÉSZÍTŐK LISTÁJA: BAL, JOBB, ■, JOBB, R1, R2.

Ludányi Mihály, Zalaegerszeg

COMMAND & CONQUER - RED ALERT

PSX

Játék közben lépjetez az Optionsba és a "TEAM" menüben (a csavarkulcs és a dollárjel alatt) válasszátok ki a kódban szereplő ikonokat egyenként, és mindegyik után nyomjatok ●-t.

A pálya megnyerése: ×■●●▲●●

A pálya elvesztése: ●●●▲■×

Időleges sérthetetlenség: ●■●×■▲

Pénz: ■■●×▲●

parabomb: ■×●●×▲

nuke: ●×●▲■▲

chronoshift: ▲●●■×

soylent green*: ×●▲▲●×

unshroud*: ■▲●×■▲

our names*: ●●●▲▲▲

*: Csak Multi Player módban működik.

Pályakódok:

SZÖVETSÉGES ERŐK

02: PJ16L7XY2 09: T3TKUV8VB

03: SLLURKWRK 10: LH1TZRTC5

04: 1QVRSH1Z6 11: T3TYR2RTC
05: 9BRWD22C8 12: 5RNHTXLRV
06: 59EWLRS35 13: 4AMAC6RZG
07: BHAMCUEY6 14: BUID7UJ1R
08: HX8AIU7PK 15: DV798IQWG

SZOVJET BIRODALOM

02: DVW374V4Z 08: XPMLLSKO6
03: 9BFVGRFDF 09: Z6I3TE1TX
04: HFNUGS13 10: 6SOQGGFGZ
05: HFW8Q255M 11: XNKFA970B
06: 1Q4YTESDN 12: XO22V376K
07: P2Q7A5QMP 13: DDEO4SBF2

Retz Balázs, Székesfehérvár

STAR WARS - SHADOWS OF THE EMPIRE

N64

Vége egy dögös csalás, amelyhez nem kell egyetlenegy Challenge Point-ot sem begyűjteni.

A Debug menü leírását szakaszokban közöljük, hátha így könnyebben emésztethető a bevitel.

1.: Játékos nevének írástok be: "_Wampa _ Stompa". Tartsátok szem előtt, hogy egy üres helyet ki kell hagyni a Wampa szó előtt, és két helyet a Wampa és Stompa szavak között. Fontos még, hogy a Wampa "W"-je és a Stompa "S"-e nagybetűvel, míg a többi kisbetűvel legyen írva.

2.: Kezdjétek el a játékot bármelyik nehézségi szinten, és egy tetszőleges pályán paúzálatok.

3.: Tartsátok folyamatosan lenyomva az L, R, Z és a C-gombokat, valamint az irányítókereszt bal irányát. Miután ez

megvan, nyomjátok az analóg irányítót jobbra (kb. 10 mp), amíg egy hangjelzést nem hallotok. Folytassátok ugyanígy balra, jobbra és balra (mindegyik esetben várjátok meg a hangjelzést, és csak utána váltsatok irányt). Sikeres bevitel esetén a képernyő legfelső részében megjelenik a Debug menü egyik opciója.

4.: Ízelítő a menü tartalmából:

– Teljes felszerelés. Beleértve az összes fegyvert munícióval és a Jetpack-et. Remélem ez utóbbi megmozgatta a fantáziátokat?

– Sérthetetlenség.

– Az ellenfelek lefagyasztása (egy helyben állnak és csak bámulnak bután).

– Teleport. Pályaszakaszok közötti ugrálás.

– Gravitációs paraméterek megváltoztatása.

– Falon átjárás.

... és még sorolhatnám.

5.: Ezeket az opciókat az "L" és "R" gombokkal, vagy a "BAL" és JOBB" (irányítókereszt) irányokkal tudjátok váltani. A csalások egy részét az "A" gombbal, a többit pedig az analóg irányító LE, FEL (ON, OFF) mozgásával lehet beállítani és aktiválni.

6.: Ha aktiválás után újból vissza akartok lépni a Debug menübe, nem kell mást tennetek, mint követnetek a 3. pontban leírtakat, azzal a különbséggel, hogy az analóg irányítót elég csak egy pillanatra bármelyik irányba elnyomni. X-WING és TIE FIGHTER választása: Ez a csalás is bármelyik nehézségi szinten

aktiválható a Challenge Point-ok begyűjtése nélkül. A "SKYHOOK BATTLE" pálya második részében pauszjátok, majd az L, R, Z, C-BAL, C-LE, C-JOBB gombokat és az irányítókereszt bal irányát tartásotok lenyomva. Ezután az analóg irányító "LE" és "FEL" mozgásával tudtok úrhajót váltani.

Joó Gábor, Budapest

NIGHTMARE CREATURES

PSX

A következő csalásokat a főmenüben (Start/Options) kell beütni. Először mindig a pályaválasztás kombinációját aktiváljátok.

Pályaválasztás: L1, L1, L2, R1, R1, R2, SELECT.

Végtelen élet és összes item: L1,R2, R1, L2, SELECT.

Hatékonyabb karakter: L1, R1, L2, R2, SELECT.

Szörny irányítás: L2, R1, L1, R2, L1, R1, SELECT.

Apró ellenfelek: L2, L2, R1, R1, L1, R2, SELECT.

Lengyel József, Komárom

REBOOT

PSX

A következő kombinációkat a "NEW GAME" képernyőn üssétek be.

játék ENZOval: FEL, BAL, LE, BAL, LE, L1, R1, JOBB, LE, JOBB.

játék DOTtal: BAL, R1, JOBB, FEL, LE, R2, L1, JOBB, FEL, LE.

repülés: BAL, LE, JOBB, BAL, FEL, R2, L1, FEL, BAL, JOBB.

legjobb fegyverek: FEL, L1, LE, FEL, BAL, R1, L2, LE, BAL, JOBB.

Lengyel József, Komárom

QUARTERBACK CLUB '98

N64

Lépjetek a Cheat menübe és üssétek be a kívánt csalást.

BBMNTBL: A játékosok magasak és soványak lesznek.

BGBFYFF: A játékosok erősebbek és gyorsabbak lesznek.

BRDWYNMTH: Javítja a képességeket.

CRLLWYS: Szuperugrás.

DWNDRV: Korlátlan számú győzelem.

FRMBYFRM: Lassú mozgás.

GLYTHMD: Óriási játékosok mély hanggal.

GTNHNSD: Ügyetlen játékosok.

HHDSL: A játékosoknak lófarkuk lesz.

JPNSMWR: A játékosok alacsonyak, szélesek és laposak lesznek.

LDSTRTRK: Azonnali fogás.

LLDFSCK: Nincs védekezés.

LLFFSCK: Nincs támadás.

MCHLJNSN: Gyorsabb játékosok.

NBCTCKLS: A CPU nem fog próbálkozni és kezdeni.

PBYBYMD: Vánszorgás.

PWHYRMN: Nulla tulajdonságú játékosok.

RNLDSWZNGR: Kitartó futás a háttérben.

SMLMDGT: Apró játékosok magas hanggal.

SNWSLDS: Szánkózás.

SPRBGRMS: 100 yardos dobás és rúgás.

SPRDPRTCKL: Gyilkos kezdés.

SPRSLYD: Csúszós pálya.

SPRTMMD: Minden játék maximum tulajdonsággal rendelkezik.

SPRTRBMD: Végtelen turbó.

STNTXTM: Választható az IGUANA és az ACCLAIM Csapat.

STYCKYHNDS: A védők feljavítása.

TGHTGRP: Nincs visszafordítás.

TRNTDLFR: Pontatlanság.

YNSTYNS: Maximális fegyelem és tudatosság.

Molnár Sándor, Kiskunfélegyháza

SUPER MARIO 64

N64

A következő oldalakon segítséget próbálunk nyújtani ennek a kitűnő játéknak a végigjátszásához. A cél nem más, mint a 120 sárga csillag begyűjtése.

Mind a tizenöt pályán hat főcsillag van elrejtve. A hetedik bónuszcsillagot akkor kapjátok meg, ha az aktuális szinten begyűjtötök száz érmét. Ezek bármilyen színűek lehetnek. A többi tizenöt csillag megszerzésének módját a következőkben áruljuk el.

Az üres kockák kitöltése: Minden pályán található három típusú üres kocka. Ezeket a következő módon lehet aktiválni.

A repülő sapka kockája: Álljatok rá a kastély halljában lévő napmozaikra, és nézzetek fel. Így a „TOWER OF THE WING CAP” pályára kerültök. A torony tetejére érve nyomjátok le a kapcsolót. Erre a pályára minimum tíz csillag begyűjtése után tudtok belépni.

A fémruha kockája: A hatos szinten a dínó tóból nyílik egy titkos pályarész. A „CAVERN OF THE METAL CAP” névre hallgató rejtett pályán ugrálgatok végig a folyó mentén, és seggeljétek le a kapcsolót.

A láthatatlanná tevő sapka kockája: Miután leengedtétek a vizet a várárból, keressétek meg a mederben lévő üreget. Ugorjatok bele, és így a „VANISH CAP UNDER THE MOAT” pályán találjátok magatokat. Itt is keressétek meg, és seggeljétek le a kapcsolót.

Most pedig következzen a szintenkénti leírás.

1. szint: BOMB-OMB BATTLEFIELD

1.: A pálya közepén található hegyre szaladjatok fel, majd beszélgetsetek el a bombakirályal. Ezután ragadjatok meg háromszor hátulról és vágjátok a földhöz.

2.: Meg kell nyernetek egy teknősbéka elleni futóversenyt. Aki elsőnek érkezik a hegy tetején lévő zászlóhoz, az nyer.

3.: Az ágyúval lőjétek ki magatokat a lebegő szigetre, és a ládából szerezzétek meg a csillagot.

4.: A nyolc piros érmét szedjétek össze.

5.: A lebegő szigeten vegyétek fel a repülő sapkát, és az ágyúval lőjétek egyenesen a gyűrűk középebe. A középső érmék speciálisak. Szedjétek össze mind, és megjelenik a csillag.

6.: A harapós óriásgolyónál másszatok fel a facölöpre (amihez ki van láncolva), és verjétek le a földre.

2. szint: WOMP'S FORTRESS

1.: Menjetek fel a csúcsra, és a kőfőnök előtt álljatok meg. Várjatok, amíg elhalsal, és seggeljétek rá. Ezt ismételjétek meg háromszor.

2.: A csúcson lévő toronyra másszatok fel.

3.: Lőjétek magatokat az ágyúval a zászlótartó rúd alsó részéhez.

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Az ágyúval lőjétek ki Mariót egészen a levegőben lévő ketrecig. A könnyebb feljutás reményében próbálkozzatok a fán megbúvó bagollyal.

6.: Az ágyú mellett van egy nagy síkos terület, amelyet jobbról és balról fal határol. Az ágyúval lőjétek a távolabbi fal sarkára.

3. szint: JOLLY ROGER BAY

1.: Csaljátok ki a murénát a hajóból, majd ússzatok be. A négy ládát nyissátok ki helyes sorrendben, amikor megváltozik a vízszint a hajóban, ugorjatok fel a palánkra.

2.: A murénát csaljátok ki a fali lyukból, majd válasszatok le a csillagot a farkáról.

3.: A föld alatti barlangban lévő ládát megfelelő sorrendben nyissátok ki.

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Az ágyúval lőjétek a kőpillérre, majd ugorjatok át a csillaghoz.

6.: A zöld „!”-nél szerezzétek meg a fémruhát és fussatok az áramlathoz.

4. szint: COOL, COOL MOUNTAIN

1.: A kéményen keresztül ugorjatok be a símenedékházba. Csússzatok le a

csúszdán. A második kanyar falán az érmék mutatják a helyes irányt (egy rövidítés el van dugva).

2.: A menedékház tetejénél lévő párkányon találtok egy pingvinbébit. Vigyétek el az anyjához.

3.: Ismét menjetek a csúszdához, és győzzétek le a pingvint (rövidítés nélkül).

4.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

5.: A hegy tetején lévő hógolyót le kell vezetni a hóember fejéhez.

6.: A lift mellett lévő ágyúval lőjétek Mariót a fenyőfához. Azután haladjatok előre, és meglelitek a csillagot.

5. szint: BIG BOO'S HAUNT

Ennek a pályának a bejáratát a várkertben keressétek a tizennegyedik csillag begyűjtése után.

1.: Mindegyik szellemtől vegyétek el a kék érmét, majd intézzétek el a nagy szellemet.

2.: A körhintában intézzétek el az összes szellemet.

3.: A könyvtárban a kilógó könyveket helyes sorrendben nyomjátok vissza.

4.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

5.: Győzzétek le az erkélyen lévő nagy szellemet. Megközelítés a tetőről.

6.: Vegyétek fel a láthatatlanná tevő sapkát, majd a tetőn ugorjatok a szellemképhez.

6. szint: HAZY MAZE CAVE

1.: A dínóval ússzatok a szigethez.

2.: Az irányítható liftnél szedjétek össze a nyolc piros érmét.

3.: A dinótónál vegyétek fel a fémruháat, nyomjátok le a kapcsolót, majd fussatok a rácsos ajtóhoz, és egy lendülettel ugorjatok fel a csillaghoz.

4.: A méregkonyhán keresztül át a felső ajtón, majd fel a lifttel.

5.: A méregkonyhán keresztül a bal ajtónál.

6.: A nagy kőgolyóknál fussatok fel az ajtóhoz. Aztán az ajtónál ugorjatok fel balra.

7. szint: LETHAL LAVA LAND

1.: A bombafőnököt toljátok a lávába.

2.: Először a három kis bombát, majd az utána megjelenő nagy bombát lökjétek a lávába.

3.: Gyűjtsétek be a nyolc piros érmét.

4.: A fatörzsön egyensúlyozni a stégig.

5-6.: Ugorjatok a vulkánba. Itt két lehetőség van, vagy jobbra vagy balra tudtok haladni. Balra a lebegő platformokon a hatodik csillaghoz juttok.

8. szint: SHIFTING SAND LAND

Titkos bejárat a hetes szint melletti zsákutca végében.

1.: A kőoszlop felett köröző keselyű lába között keressétek.

2.: Vegyétek fel a szárnyas sapkát, és repüljétek a piramis másik oldalára.

3.: A piramis belsejében legfelül találjátok.

4.: Mind a négy kőoszlopra repüljétek rá. Miután lerobbant a piramis teteje, repüljétek bele. A lifttel le, és győzzétek le az öklöket.

5.: Gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

6.: A piramis belsejében szedjétek össze az öt speciális aranyérmét.

9. szint: DIRE, DIRE DOCKS

1.: A nagy nyíláson ússzatok át, majd a kapcsoló lenyomása után szaladjatok fel a tengeralattjáróra.

2.: A vízfenéken találtok négy ládát. Ezeket nyissátok ki megfelelő sorrendben.

3.: A tengeralattjáró kikötőjében szedjétek össze a nyolc piros érmét.

4.: A tengeralattjáró kikötőjénél ússzatok át az áramlásban lévő öt gyűrűn. Ezután öltétek magatokra a fémruháat és merüljétek le a csillagért.

5.: Ússzatok át a rája által hátrahagyott öt egymást követő gyűrűn.

6.: A tengeralattjáró kikötőjében használjátok egyszerre a fém- és a láthatatlanná tevő sapkát, majd a fenéken a ketrecből vegyétek fel a csillagot.

10. szint: SNOWMAN'S LAND

A kastély első emeletén a tükörszobában keressétek.

1.: Menjétek a pálya legtetejére.

2.: A jégplatformról a jégszörnyet lökjétek le.

3.: A jéglabirintusban keressétek meg a csillaghoz vezető utat.

4.: Fussatok a hóhullámokhoz, a virágfejekre ugorjatok rá, majd lendüljétek arra a platformra, amelyiken két sárga "!" van.

5.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

6.: A negyedik pont alapján járatok el, és a teknős páncéljával csúszatok fel a jégkunyhóhoz. A hóhullámok melletti feljárón az aranyérmék mutatják az utat.

11. szint: WET-DRY WORLD

1.: Menjetek a "!"-es kapcsolóhoz és nyomjátok le. A megjelenő úton haladjatok tovább, majd a kőpilléren lévő vízszint-szabályozót hozzátok működésbe. Ússzatok a víz tetején lebegő fa platformhoz, ugorjatok fel rá és onnét a téglaszegélyű építményre. Tovább a mozgó kőkockákra a "!"-ig.

2.: A legmagasabban lebegő platformnál keressétek.

3.: Az öt speciális pont begyűjtéséhez mozgassatok meg és üssétek fel minden tárgyat.

4.: A vízszintet teljesen engedjétek le, majd a ketrec bejáratánál lévő dobozt üssétek szét. Emeljétek meg a vízszintet és a ketrec tetején hozzátok működésbe a liftet. Ezután cselezzétek be magatokat a ketrecbe.

5.: A szint legtetején keressétek meg az ágyút. Lőjétek át magatokat a pálya sarkában lévő elkerített részbe, majd ússzatok át az új területre. Itt szedjétek össze a nyolc piros érmét.

6.: Szintén az új területen, a ráccsal elkerített részen keressétek.

12. szint: TALL, TALL MOUNTAIN

1.: Fel a hegy legtetejére.

2.: Ismét menjetek fel a hegy tetejére, és kapjátok el a majmot, majd engedjétek el. Ezután kövessétek a mélybe.

3.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét.

4.: A vizesés után a falban keressétek egy titkos bejárat.

5.: A hegy tetején lévő vizesésben keressétek.

6.: Az ágyúval lőjétek Mariót a gomba tetejére.

13. szint: TINY-HUGE ISLAND

1.: Őljétek meg az összes hűsevő virágot (belépés, mint nagy Mario).

2.: A csúcson elhelyezkedő tó előtt egy "!"-es dobozban keressétek (belépés, mint kis Mario).

3.: Fussatok versenyt a teknőssel (belépés, mint kis Mario).

4.: Az öt speciális pont érintése (belépés, mint kis Mario). A pályán belül változtassátok át magatokat nagy Marióvá.

5.: Az ágyúval lőjétek fel magatokat a fához, és induljatok el az egyetlen járható úton a barlangba. Ott szedjétek össze a nyolc piros érmét (belépés, mint kis Mario).

6.: A hegy tetején lévő tavat engedjétek le, majd a résen essetek be a pályafőnök barlangjába.

14. szint: TICK TOCK CLOCK

1.: A harmadik szinten a ketrecig futni.

2.: Negyedik szinten az ingák mellett.

3.: Utazzatok a másodpercmutatón, amíg a csillaghoz nem értek.

4.: Hatodik szinten a kék kő felett.

5.: Az ötödik szinten egy ketrecben.

6.: A nyolc piros érme begyűjtése.

Megjegyzés: Ha egész órákor léptek be a pályára, a szerkezet megáll.

15. szint: RAINBOW RIDE

1.: Használgátok az első két szőnyeget, majd a bal oldalt. Ez visz benneteket a kalózhajóhoz.

2.: Mint az előző esetben, csak nem balra, hanem jobbra kell haladni a szőnyeggel. A csillagot a ház tetején keressétek.

3.: Szedjétek össze a nyolc piros érmét a labirintusban.

4.: Az első szőnyeggel utazzatok a forgó platformokig, majd haladjatok bal irányba a zászlórúdig. Itt csúszzatok le, és a mozgó stégnél haladjatok felfelé.

5.: Úgyanúgy, mint az előző (4) csillagnál, csak a stégnél nem felfelé, hanem tovább, egész a kapcsolóig.

6.: A kalózhajón lévő ágyúval lőjétek át magatokat a csillaghoz. Az ágyú nyílását takaró tető nyitóját, a piros bombát a kőlabirintus felső részénél találjátok.

A maradék tizenöt csillag – CASTLE SECRET STARS

A 3. szint bejáratától balra és jobbra két nyílás található a falon. Ezek közül a jobb oldaliból (háttal az ajtnak állva) nyílik egy eldugott akváriumszint. Itt szedjétek össze a nyolc piros érmét. Mind a három bowsernél szedjétek össze a piros érméket.

Két csillag található a csúszdánál (a hercegnős képek termében a jobb oldali képbe ugorva). Az első a csúszda végén tudjátok felvenni, míg a másodikat csak akkor kapjátok meg, ha 21 másodpercnél rövidebb időt csúsztok.

Fogjátok meg az aranyszínű nyulat a pincében kétszer (először 20, majd 50 csillag elérése után).

A gombafejű toad is rejt három csillagot. Az első 20, a másodikat (az első emeleten) és a harmadikat (a második emeleten) 50 csillag begyűjtése után kapjátok meg. A 15. szint bejáratával szemben a falnyílásban található egy eldugott repülőszint (WING MARIO OVER THE RAINBOW).

Itt szedjétek össze a piros érméket.

A piros, a zöld és a kék kapcsolóknál (azokon a rejtett pályákon, ahol a sapkákat aktiváltátok) gyűjtsétek össze a nyolc piros érmét.

Tipp: Miután begyűjtöttétek a 120. csillagot is, a kastély előtt kinyílik egy eddig rejtett ágyúállás. Ezzel az ágyúval lőjétek a vár tetejére, ahol a jó öreg Yoshi és egy piros "!" fog várni. Szólítástok meg Yoshit, és ő 100 étellel jutalmaz meg benneteket.

Stuhl Endre, Szeged

VIRTUA COP

SAT

Options kiegészítés: A „PRESS START” képernyőn a „SEGA” logó megjelenése után üssétek be a következő kombinációt: nyomjátok folyamatosan a „C” gombot, majd FEL, LE, BAL, JOBB, LE, FEL, JOBB, BAL, FEL, FEL, BAL, JOBB. A bevitel után két lövést kell hallanotok. Lépjétek az options menübe, ahol már választható az „EXT-RA OPTIONS” opció.

Ranking mód előhívása: A „SEGA” logónál tartsátok folyamatosan lenyom-

va a "C" gombot, majd üssétek be: FEL, LE, BAL, JOBB. Hatására a végtelen folytatás és a tükör mód aktiválódik.

Csáki Zoltán, Komárom

BLOOD

PC

BUNZ: összes fegyver munícióval
 CALGON: szintugrás
 EVA GALLI: falon átjárás
 KEYMESTER: összes kulcs
 FUNKY SHOES: szuperugrás
 GOONIES: teljes térkép
 GRISWOLD: teljes páncél
 ONERING: láthatatlanság
 SACHEL: összes tárgy
 JOJO: delírium
 I WANNA BE LIKE KEVIN: isten mód
 COUSTEAU: 200 egészség, bűváruha
 HONGKONG: „Lara Craft”
 MONTANA: fegyver, lőszer, pajzs.
 Balogh István, Kocsord

RESIDENT EVIL

PSX

Game Buster kódok:
 Sérthetatlenség: 300C51AC 004C
 Rakétavető végtelen munícióval:
 D00C8784 0001
 800C8784 FF0A
 800C8784 630A
 A következő tárgyakat és eszközöket
 a pakolóládában keressétek.
 Vadászkés.....800C87XX FF01
 Beretta.....800C87XX FF02
 Shotgun.....800C87XX FF03
 Colt python, dum dum munícióval* ...
 800C87XX FF04

Colt python, magnum munícióval.....
 800C87XX FF05
 Lángszóró.....800C87XX FF06
 Bazooka, robbanólövedékkel.....
 800C87XX FF07
 Bazooka, savlövedékkel.....
 800C87XX FF08
 Bazooka, lángszóró-lövedékkel.....
 800C87XX FF09
 Rakétavető.....800C87XX FF0A
 Beretta muníció.....800C87XX FF0B
 Sörét muníció.....800C87XX FF0C
 Dum dum muníció..800C87XX FF0D
 Magnum muníció.....800C87XX FF0E
 Benzin a lángszóróhoz.....
 800C87XX FF0F
 Robbanólövedék a bazookához.....
 800C87XX FF10
 Savlövedék a bazookához.....
 800C87XX FF11
 Lángszóró lövedék a bazookához.....
 800C87XX FF12
 Üres üveg.....800C87XX FF13
 Víz.....800C87XX FF14
 UMB No.2.....800C87XX FF15
 UMB No.4.....800C87XX FF16
 UMB No.7.....800C87XX FF17
 UMB No.13.....800C87XX FF18
 GELB-6.....800C87XX FF19
 NP-003.....800C87XX FF1A
 V-JOLT.....800C87XX FF1B
 Törött shotgun.....800C87XX FF1C
 Négyszögletű kurbli 800C87XX FF1D
 Hatszögletű kurbli...800C87XX FF1E
 Fa embléma.....800C87XX FF1F
 Arany embléma.....800C87XX FF20
 Kék drágakő.....800C87XX FF21
 Vörös drágakő.....800C87XX FF22

Kotta	800C87XX	FF23
Farkas medál	800C87XX	FF24
Sas medál	800C87XX	FF25
Vegyszer	800C87XX	FF26
Akkumulátor	800C87XX	FF27
MO lemez	800C87XX	FF28
Szél embléma	800C87XX	FF29
Jelzőrakéta	800C87XX	FF2A
Diafilmek	800C87XX	FF2B
Hold embléma	800C87XX	FF2C
Csillag embléma	800C87XX	FF2D
Nap embléma	800C87XX	FF2E
Írógépszalag	800C87XX	FF2F
Öngyújtó	800C87XX	FF30
Álkulcs**	800C87XX	FF31
Olajoskanna***	800C87XX	FF32
Kard kulcs	800C87XX	FF33
Páncél kulcs	800C87XX	FF34
Pajzs kulcs	800C87XX	FF35
Sisak kulcs	800C87XX	FF36
Laborkulcs (1)	800C87XX	FF37
Faliszekrény kulcs ..	800C87XX	FF38
Hálószebakulcs (002)	800C87XX	FF39
Hálószeba kulcs (003)	800C87XX	FF3A
Kontrollszoba kulcs ..	800C87XX	FF3B
Laborkulcs (2)	800C87XX	FF3C
Íróasztal kulcs	800C87XX	FF3D
Vörös könyv	800C87XX	FF3E
Doom könyv (2)	800C87XX	FF3F
Doom könyv (1)	800C87XX	FF40
Elsősegély spray	800C87XX	FF41
Ellenméreg	800C87XX	FF42
Vörös gyógyfű	800C87XX	FF43
Zöld gyógyfű	800C87XX	FF44
Kék gyógyfű	800C87XX	FF45
Kevert gyógyfű (vörös+zöld)		

.....	800C87XX	FF46
Kevert gyógyfű (zöld+zöld)		
.....	800C87XX	FF47
Kevert gyógyfű (kék+zöld)		
.....	800C87XX	FF48
Kevert gyógyfű (zöld+kék+vörös)		
.....	800C87XX	FF49
Kevert gyógyfű (zöld+zöld+zöld)		
.....	800C87XX	FF4A
Kevert gyógyfű (kék+zöld+zöld)		
.....	800C87XX	FF4B

*: A RESIDENT EVIL D.C.-ben speciális beretta

**: A RESIDENT EVIL D.C.-ben hold címer darab

***: A RESIDENT EVIL D.C.-ben hold címer darab

A kódban szereplő "xx" határozza meg, hogy a ládában hová kerüljenek az eszközök. A következő kombinációk közül tetszés szerint pótoljátok be az "xx" helyeket: 24, 26, 28, 2A, 2C, 2E, 30, 32, 34, 36, 38, 3A, 3C, 3E, 40, 42, 44, 46, 48, 4A, 4C, 4E, 50, 52, 54, 56, 58, 5A, 5C, 5E, 60, 62, 64, 66, 68, 6A, 6C, 6E, 70, 72, 74, 76, 78, 7A, 7C, 7E, 80, 82.

Azoknál az eszközöknél, amelyeket már induláskor is magatoknál szeretnétek tudni, használjátok a következő kódokat: 84, 86, 88, 8A, 8C, 8E. Jill-nél plusz két helyre pakolhattok: 90, 92.

Egy jó tanács a Game Buster használatához: Mielőtt a pakolóládából kivesztek valamit, kapcsoljátok ki a GB-t, mert különben osztódni kezd az eszköz.

Bánffy István, Budapest

MORTAL KOMBAT BLOKK 4

Elérkeztünk a „MORTAL KOMBAT BLOKK” utolsó részéhez....

MORTAL KOMBAT TRILOGY

PC, SAT

SAT-options kiegészítés: A Sztory képernyőn üsd be az NR, KR, FU, KÜ, NÜ, NÜ, NÜ, KÜ, KÜ kombinációt. Helyes bevétel esetén egy bekiabálást kell hallanod. Ezután az options képernyőn választhatóvá válik a vörös és a kék kérdőjel.

PC-bónusz menü: Az Options menüben nyomd le az F+BLK+FU kombinációt. Ha jól csináltad, a képernyő megremeg.

PC-Chameleon előhívása: A karakterválasztó képernyőn válaszd ki valamilyen ninját, majd a játék kezdetéig tartsd lenyomva a H+NÜ+KÜ+FU+BLK kombinációt.

Kónya Károly, Sopron
Gönczy János, Vasvár

MORTAL KOMBAT 4

N64

Cheat menü előhívása: Az options menüben válaszd ki a “Continue” feliratot, majd a BLK+FU kombinációt tartsd lenyomva körülbelül 10 másodpercig. A kód aktiválását egy hang fogja jelezni.

Varga József, Tata

DIABLO

PSX

Több arany és eszköz: Indítsátok el a játékot egy játékos módban, és gyűjtsetek össze a lehető legtöbb aranyat és

egyéb eszközöket. Ezután mentsétek az állást. Indítsátok újra a játékot két játékos módban, és az első karakterrel (amelyiket az előbb mentettétek le) dobáljátok el mindent (pénzt, fegyvert, stb.);, majd a másodikkal szedjétek össze. Ezután mentsétek le a második karaktert (az első ne). Indítsátok újra a játékot két játékos módban, és az első karakterrel dobassatok el mindent, majd a másodikkal szedjétek össze. Mentsétek a második karaktert.... ismételjétek ezt a folyamatot addig, amíg a megfelelő mennyiségű aranyat és egyéb eszközt be nem gyűjtöttétek. Miután minden megvan, a második karakterrel dobáljátok le, az elsővel pedig szedjétek össze a cuccokat.

Game Buster kódok:

Végtelen energia

(HP)	300005F4 0002
	800D939C 1280

Végtelen varázserő

(MANA)	300005F4 0002
	800D93B0 1280

Végtelen fejlődés	300005F4 0002
	800D9388 029B

Szintlépés	300005F4 0002
	800D93C2 5FFF

Horváth Károly, Orosháza

THREE LIONS

PSX

A rejtett csapatok kombinációit a csapatkiválasztó képernyőn kell beütni.

England 1966.: L1, L1, L1, JOBB.

Brazil 1970: R1, R1, R1, JOBB.

Ismeretlen: R2, R2, R2, JOBB.
All time: L2, L2, L2, JOBB.
A-Axis: R1, LE, LE, JOBB.
Europe stars: L2, LE, LE, JOBB.
South America Stars: R2, LE, LE, JOBB.
North America Stars: L1, LE, LE, JOBB.
Africa Stars: R2, FEL, FEL, JOBB.
Asia Stars: R1, FEL, FEL, JOBB.
Azzuri: L2, FEL, FEL, JOBB.
Oranje: L1, FEL, FEL, JOBB.
Team BMG: L2, BAL, BAL, JOBB.
 Ezeket a csapatokat normális esetben a világkupa megnyerésével kapnátok meg.

Horváth Károly, Orosháza

QUAKE II.

PC

A konzolba (~) gépeljétek be a kívánt csalást.

GOD: isten mód

NOTARGET: nincs ellenfél

NOCLIP: no clipping

GIVE ALL: összes item, fegyver, 999 lőszer

GIVE JACKETARMOR: páncél

GIVE BLASTER: blaster

GIVE SHOTGUN: shotgun

GIVE SSHOTGUN: szuper shotgun

GIVE MACHINEGUN: gépfegyver

GIVE GRENADELAUNCHER: gránátvető

GIVE ROCKETLAUNCHER: rakétavető

GIVE SHELLS: muníció

GIVE BULLETS: lövedékek

GIVE CELLS: energiasejtek

GIVE GRENADES: gránátok

GIVE ROCKETS: rakéták

GIVE SLUGS: golyók

GIVE QUAD: négyszeres sebzés

GIVE INVULNERABILITY: sérthetlenség

GIVE SILENCER: hangtompító

GIVE REBREATHER: ismeretlen hatású

GIVE HEALTH: 100% egészség

GIVE WEAPONS: összes fegyver

GIVE AMMO: összes munició

GIVE ARMOR: testpajzs

Kónya Károly, Sopron

VIGILANTE 8

PSX

A következő kódokat a Password menübe kell beírni.

HARDEST OF ALL: „Super premium hi octane” nehézségi szint

I WILL NOT DIE: láthatatlanság

REDUCE GRAVITY: csökkentett gravitáció

SAME CHARACTER: azonos karakterek két játékos módban

GO SIGHTSEEING: ellenfelek nélkül

MONSTER WHEELS: óriási gumik

DEADLY MISSILE: a célkövető rakétának nagyobb sebzsést ad

WMNNWLHTSCUCLH: az összes karakter, pálya és az idegen választható

Ocskó László, Veszprém

TEKKEN 3

PSX

A játékban a következő rejtett karakterek hívhatóak elő.

KUMA: Az első komplett Arcade mód után.

JULIA: A második komplett Arcade mód után.

GUN JACK: A harmadik komplett Arcade mód után.

MOKUJIN: A negyedik komplett Arcade mód után.

ANNA: Az ötödik komplett Arcade mód után.

BRYAN: A hatodik komplett Arcade mód után.

HEIHACHI: A hetedik komplett Arcade mód után.

OGRE: A nyolcadik komplett Arcade mód után.

TRUE OGRE: A kilencedik komplett Arcade mód után.

PANDA: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá KUMA-ra és nyomjatok ●-t.

TIGER: A karakterválasztó képernyőn álljatok rá EDDY-re és nyomjatok ▲-et.

Dr. BOSKONOVITCH: Négyszer teljesítetek a „Tekken Force Mode”-ot.

GON: Játsszatok „Tekken Ball Mode” – ban addig, amíg meg nem jelenik a választható karakterek között.

„Tekken Ball Mode”: Nézzétek meg tíz karakter végképét, és megjelenik az új opció.

Ocskó László, Veszprém

FORSAKEN

PSX

Csalások az amerikai verzióhoz:

A Password képernyőn először aktiváljátok a mesterkódot, majd az aktuális csalást.

BUBBLES: mesterkód

THEFULLMONTY: fordított pálya

IAMZEUS: isten mód, sérthetetlenség, összes fegyver, végtelen lőszer és nitro

TITSOOT: választható az összes speciális hajó

LUMBERJACK: ismeretlen hatású

JIMBEAM: ismeretlen hatású

Ocskó László, Veszprém

ECCO THE DOLPHIN

MD

A következő szavakat a PASSWORD menübe kell beírni.

Örök élet: NIHPLODS

Örök levegő: LIFEFISH

Bartus László, Tatabánya

RESIDENT EVIL 2

PSX

Játékleírás

LEON – A

Szaladjatok a kiindulóponttól egészen a fegyverüzletig. A boltossal való rövid beszélgetés után láthatjátok, amint zombik törnek át a kirakatüvegen. Miután szétmarcangolták a fegyverboltost, kutassátok át és vegyétek el tőle a Shotgun-t.

A sikátorban menjete a sportpályán, majd a feljárón keresztül. A busz keresztezésével fussatok a rendőrsre.

Az épület főtermében balról a második ajtón nyissatok be (a többi úgyis zárva van). Rövid csevegés után a haladókló rendőrtől kaptok egy kék kód-kártyát, amellyel a főteremben lévő számítógépen ki tudjátok nyitni a két alagsori ajtót.

Induljatok el a duplaszárnyú ajtón keresztül, és gyűjtsétek be a rendőrségi memorandumot. Innét a második folyosón lévő kétszárnyas ajtóhoz menjete, ahol a bal oldali asztalról vegyétek fel az operációs jelentést. A következő szobában a kandallónál használjátok az öngyújtót, és megkapjátok az első vörös ékkövet. Térjete vissza a folyosóra, majd

a következő ajtón be. A lépcsőn menjetek fel a három szoborhoz, és mozgassátok el őket úgy, hogy a két külső a belsőre nézzen. Jutalmul megkapjátok a második vörös ékszert. A S.T.A.R.S. irodában Chris naplója alól vegyétek fel az egyszarvú medált, és vigyétek a főterembe. Helyezzétek el a szobornál, és így megkapjátok a Pik kulcsot. Induljatok el arra, amerről jöttetek és a faparáván után lévő folyosón használjátok a Pik kulcsot. A szobában keressétek meg a szolgálati jelentést, és a szekrény tetejéről vegyétek le a kurbli.

A három szobor után található folyosó végében ismét használjátok a Pik kulcsot.

A könyvtárban menjetek fel a lépcsőn, egészen a recsegős padlóig. A lezuhanás után szemrevételezzétek a fal képet, és nyomjátok meg a piros gombot. A könyvespolcokat tologassátok el úgy, ahogy az iménti képen láthattátok (a két bal szélsőt jobbra). Siker esetén megkapjátok a futó csatlakozót. A könyvtárat a duplaszárnyú ajtón hagyjátok el. Engedjétek le a létrát és menjetek a második emelet tőrső felébe. Vegyétek magatokhoz a kis kulcsot és az első titkársági naplót. A következő ajtó mögött induljatok el balra, majd a fémlépcsőn le és be a szobába. A balra lévő nyitott ajtón lépjétek be, majd a jobb oldali irodában keressétek meg és nyissátok ki a széfet (2236). Vegyétek ki a rendőrs térképét, majd induljatok el visszafelé, amerről jöttetek.

Az égő helikopternél menjetek le a lépcsőn, és a kis házban keressétek meg

a szelepkereket. Ezzel fussatok a helikopter melletti elkerített részhez és használjátok. A tűz eloltása után a helikopter orránál lévő ajtón lépjétek be és vegyétek fel a Káro kulcsot. A két szélső szobor mellén helyezzétek el a vörös ékköveket, és így megkapjátok a király-csatlakozót.

Menjétek a leengedett létrán a főterembe, majd keresztül a duplaszárnyú ajtón a második folyosó végéig. Az itt található ajtót nyissátok ki a Káro kulccsal, majd az irattárból haladjatok a következő terembe. Vegyétek fel a Szív kulcsot és Leon feljegyzéseit, majd induljatok vissza a főterembe. A főbejáratnál balra lévő ajtón távozzatok. A második folyosó utolsó előtti ajtaján lépjétek be, és a kis kulcs felvétele után térjétek vissza. A bal oldali ajtónál használjátok a Káro kulcsot. Bent vegyétek fel az áramkábelt és a bástya-csatlakozót. Ezután haladjatok visszafelé azon az úton, amerről jöttetek, egészen a kék duplaszárnyú ajtóig. Az elágazásnál forduljatok balra, és használjátok a Szív kulcsot. Fussatok a lépcsőig és menjétek le rajta. A folyosó végén forduljatok jobbra és a kétszárnyú ajtón be. A rendőrség B1-es térképét vegyétek magatokhoz a polcra, majd a kapcsolókat úgy állítsátok be, hogy a mutató pontosan a 80-as számon álljon meg. Ha ez sikerült, akkor aktiváltátok a kártyaleolvasót a fegyverteremnél. Hagyjátok el a szobát, és a folyosón induljatok el jobbra a parkolóházhoz. Itt találkoztok először Ada Wong-gal. Segítsetek neki a rendőrau-

eltolni az ajtó elől, majd kövessétek. Fussatok a folyosó végéig, és nyissátok ki a rácsos ajtót. A második cellánál megismerkedhettek Bennel, az újságíróval. Rövid csevely után vegyétek magatokhoz a feszítővasat a polcról, majd menjetek vissza, és a következő ajtón be. Használjátok a feszítővasat az aknabetőnél, és menjetek le a csatornába. Felérve ismét találkoztok Adával, akit egy rövid időre átvesztek... Fussatok a helyiségből ki, majd az átjáró után balra. Vegyétek le a falról a szennyvízcsatorna térképét, majd a kapcsolópult mellett menjetek le a lépcsőn. A medencében található ládákat toljátok úgy a sarokba, hogy azok egyfajta hidat alkossanak. Aktiváljátok a kapcsolópultot, és fussatok keresztül a hídon, majd a szekrényből vegyétek ki a Treff kulcsot. Keressétek meg Leont, és adjátok át neki a hozottakat. Térjete vissza a rendőrsre és a lépcsőnél fent használjátok a Treff kulcsot. A második helyiségben vegyétek fel az ór naplóját, majd vessetek egy pillantást a térképre, és fussatok a zölden villogó ajtóhoz. Közben használjátok az áramkábelt az ablakoknál lévő biztosítékdoboznál.

Gyűjtsatok tüzet a kályhában az öngyújtó segítségével. Miután a falon lévő fáklyákat a megfelelő sorrendben (közép, jobb, bal) meggyújtottátok, a képek egyikéből egy fogaskerek hullik ki. Ismét nézzetek a térképre, és menjetek abba a terembe, ahol még nem jártatok.

Az asztalról gyűjtsétek be a második operációs jelentést.

A főteremben másszatok fel a létrán, és menjetek a könyvtárba, majd használjátok a lépcsőt. Az emeleten lévő egyetlen ajtón nyissatok be, és fussatok a következő ajtóhoz. Használjátok a kurbilit, és menjetek fel a lépcsőn, majd a fogaskereket helyezzétek a szerkezetbe. Aktiválás után vegyétek fel a huszár-csatlakozót.

Menjetek vissza a cellákhoz, és megkapjátok Bentől a rendőrfőnököknek címzett levelet. Vessetek egy pillantást a térképre, és menjetek vissza a zölden villogó ajtóhoz.

Vegyétek fel a piros kódkártyát, és használjátok a fegyverteremnél. Itt érdemes jól körülnézni, mert több hasznos dolgot is találhattok.

Haladjatok át a csatornán, majd a „SEPTIC POOL” falfelirat melletti ajtón lépjete be, és a négy sakkfigurát helyezzétek el a kapcsolótáblán. Miután találkoztatok Adával, menjetek vele a nagykapun keresztül a következő ajtóig. Az asztalról vegyétek fel a faxot, majd a titkos lejáratot takaró fémszekrényt toljátok el.

A szoba elhagyása után találkoztok Anette-el, aki az önfeláldozó Leont fegyverrel megsebesíti, így Adával folytatjátok az utakat. A csatorna térképét vegyétek le a falról, majd kövessétek Anette-et a létrán felfelé. A ventilátorakna túlsó oldalán másszatok le, és fussatok addig, amíg Anette rátok nem lő. A videó megnézése után menjetek tovább a hídon, majd le a létrán.... Ezután visszakapjátok Leon

irányítását. Az ajtó után forduljatok balra, a létra mellett haladjatok el, majd a szűk folyosón vegyétek fel a farkas medált. Ezután forduljatok meg, és menjetek a rácsos kapun, majd a duplaszárnyú ajtón keresztül. A hídnál használjátok a szelepkereket, majd a túlsó oldalon ismételjétek meg a műveletet.

Egy óriási aligátor támad rátok. Fussatok vissza a gázpalackig, majd lökjétek el, és várjátok meg, hogy a hulló a szájába vegye. Ekkor lőjétek szét a palackot. Fussatok vissza Ada-hoz, majd másszatok fel a létrán, és a hid után forduljatok balra. A naplót és a sas medált vegyétek magatokhoz, majd a ventilátorakna feljárója mellett használjátok a szelepkereket. Másszatok keresztül az aknán, és menjetek a vízeséshez. Itt helyezzétek a két medált a kapcsolótáblába.

A vonatonál aktiváljátok a jobb oldalon lévő pultot, majd szálljatok fel.

Az utazás végeztével szálljatok ki a vonatból, és használjátok az öngyújtót a világító rakétánál, majd vegyétek fel a fegyverszekerény kulcsát. A vonat előtt lévő ajtón nyissatok be és fussatok a második folyosó végéig. Másszatok fel a létrán, és az ajtón távozzatok a teremből. A térképet ne felejtsetek el felvenni.

A transzporter irányítófülkéjében vegyétek fel a kulcsot, majd használjátok a kinti kapcsolópultnál. Beszállás után a teherszállító lift működésbe lép.

A szörnyet tegyétek el láb alól.

Miután Ada-t biztonságba helyezték, hagyjátok el a helyiséget, és induljatok el balra. Fussatok keresztül a hídon a késsel megvilágított szektorba. A fagyos ajtó termében vegyétek fel a biztosítékot, majd a szemben lévő gépbe helyezétek be. A főbiztosíték megszerzése után hagyjátok el a kék szektort. A hídon fussatok keresztül, és a „POWER CONTROLLER”-nél használjátok a főbiztosítékot. A piros szektorban a hid után forduljatok jobbra. A csápos növény szobájában a két irományt vegyétek fel, majd keressétek meg a lángszórót. Az újdonsült fegyverrel kényeztessétek el a mutánst. A megüresedett aknán keresztül csússzatok le a következő terembe. A szobát elhagyva aktiváljátok az áramkapcsolót a „WEST AREA” feliratú ajtónál. A csarnokban használjátok a létrát, majd leérve nyissatok be a folyosóra. A félkör alakú teremben a monitorok alól vegyétek fel a laboratórium térképét, majd a következő folyosó végén forduljatok balra. A szobából nyíló helyiségben az asztalról vegyétek fel a labor kódkártyáját. A folyosó másik végén, ahol egyfajta alien-tojások vannak, használjátok az imént felvett kódkártyát. A szobában lévő számítógépnél Passwordnek írjátok be a „GUEST” kódszót.

A kék szektorban az „EAST AREA” feliratú ajtónál használjátok a labor kódkártyát. Bent kapcsoljátok fel a villanyt és a hátsó részből vegyétek fel az MO-diszket. A labor elhagyása után

után találkoztok Anette-el. Halála után megkapjátok a G-vírust, és az önromboló visszaszámlálás megkezdődik. A piros szektorban folytassátok utatokat, és a számítógépnél használjátok az MO-diszket.

A lifttel menjete le, és a folyosó végén találkoztok Claire-rel...

Új öltözet: valamelyik karakterrel teljesítétek az első és a második részt, kevesebb mint három óra alatt. Töltsétek be a mentett állást, és kezdjétek el az első küldetést. Fontos, hogy a rendőrs aluljárójáig ne vegyetek fel semmit. Az aluljáróban találkoztok egy kedves, régi ismerőssel. Lőjétek le, majd vegyétek fel tőle az öltözőszekrény kulcsát. Ezután menjete a filmelőhívó szobába és öltöztetek át.

Játék Hunkkal: teljesítétek Leon "A" küldetését, kevesebb mint három mentéssel, két és fél órán belül. Ezután Claire "B" küldetését, kevesebb mint két mentéssel, két és fél órán belül.

Képek Rebeccáról: A S.T.A.R.S. irodában a bal oldali íróasztalt addig kutassátok, amíg egy tekercs filmre nem letek. Hívjátok elő.

A „THE FOURTH SURVIVOR” titkos küldetés előhívása: teljesítétek mindkét karakterrel mindkét küldetést, kevesebb mint három órán belül "A" minősítéssel.

Fegyverek, végtelen munícióval

Rakétavető: teljesítétek az "A" küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Helikopterágyú: teljesítétek a "B" küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Gépfegyver: teljesítétek a "B" küldetést három órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Összes fegyver, végtelen munícióval: teljesítétek mindkét küldetést két és fél órán belül "A" vagy "B" minősítéssel.

Game Buster kódok:

FIGYELEM! Ezek a kódok csak a német verzió működnek.

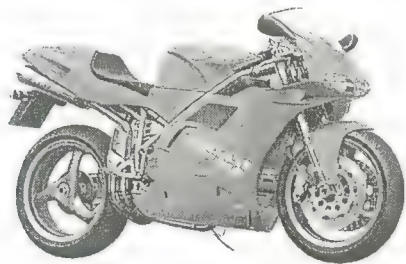
LEON

Sérthetatlenség	800C6F12 00C8
Shotgun (L1+■)	D00C5504 0084
	800CBC00 FF07
Spec. Shotgun (L2+▲)	D00C5504 0011
	800CBC00 FF08
Magnum (L1+▲)	D00C5504 0014
	800CBC00 FF05
Spec. magnum (L1+X)	D00C5504 0044
	800CBC00 FF06
Helikopterágyú (R2+■)	D00C5504 0082
	800CBC00 FF12
Lángszóró (R2+▲)	D00C5504 0012
	800CBC00 FF10
Rakétavető (R2+X)	D00C5504 0042
	800CBC00 FF11

CLAIRE

Sérthetatlenség	800C6EAA 00C8
Gránátvető, tűz (L1+X)	D00C54A4 0044
	800CBB98 FF0A
Gránátvető, sav (L1+■)	D00C54A4 0084
	800CBB98 FF0B

A MEGA MODELL BEMUTATJA A NAGY VILÁGOT KICSIBEN



A Mega Modell bolthálózat a modell és makettsporthoz olyan, világszerte ismert és elismert márkáinak kizárólagos magyarországi nagy- és kiskereskedelmi értékesítését ellátja, mint a japán **TAMIYA** és **HASEGAWA**, az olasz **ITALERI**, az amerikai **REVELL**, a német **GRAUPNER** és **ROBBE**, hogy csak a legnagyobbakat említsük.

Vásárlóink a kézzeldobós balsafa repülőktől a robbanómotoros helikopterekig, a Forma 1-es versenyautóktól a rádió-távírányítású kamionokig mindent megtalálnak, ami hiányozhat a családi „gépparkból”. Üzletünkben a Nintendo játékok teljes választéka is kapható. Ráadásul „megasztárnak” kijáró tisztelettel várjuk.

ANAGYVILÁG KICSIBEN
**MEGA
MODELL**

NINTENDO⁶⁴



6720 Szeged, Wesselényi u. 6. Telefon:(62)470-700

íj (L2+▲) D00C54A4 0011
800CBB98 FF0C
Colt S.A.A. (L2+X) D00C54A4 0041
800CBB98 FF0D
Gépfegyver (R2+▲) D00C54A4 0012
800CBB98 FF0F
Rakétavető (R2+X) D00C54A4 0042
800CBB98 FF11
Helikopterágyú (R2+■) D00C54A4 0082
800CBB98 FF12

Ezeket a fegyvereket a játék során bármikor választhatjátok. Nem kell más tennetek, csak az Inventoryban álljatok rá az alapfegyverre, és egyszerre nyomjátok le az aktuális gombokat. Siker esetén a municiót jelző szám végtelenre vált. A játékban több rejtett karakter is található. Ezeket a következő kódokkal tudjátok előhívni.

HUNK 800CB9F0 000C
TOFU 800CB9F0 000D
ADA 800CB9F0 000E

Fontos tudni, hogy ezek közül egyszerre csak egyet érdemes aktiválni, mert különben a program lefagy.

Hunk és Tofu eredeti küldetését a következő módon tudjátok előhívni: kezdjétek el a játékot a két rejtett karakter közül valamelyikkel (lehet mentett állásról is indulni), és mentsétek az állást. Ezután lépjétek ki és töltsétek be az új mentést.

Ada Wongnak nincs saját története, így csak a főképek nyomdokain tud haladni.

*Bartus László, Tatabánya
Kiss Gábor, Budapest
Katona Imre, Vác*

ALL-STARS BASEBALL '99

N64

A következő csalásokat a Password képernyőn kell beírni.

ATEMYBUJK: új stadion és idegenek
BEST: választhatóak az AL és az NL sztárok

BIGHELIUM: óriási fej és láb a játékosoknak

GOTHELIUM: óriási fej, láb és kéz a játékosoknak

PRPPAPLYR: 2 D-s játékosok

Szárz Mihály, Kiskunfélegyháza

WORMS 2

PC

SUPERSHOPPER: összes fegyver

**GODMODE*: isten mód

Bertha József, Hajdúszoboszló

SCUD

PC

Pályakódok:

- 02: OLD MAN
- 03: SHORT BUT TALL
- 04: DIET MNIP
- 05: TITHES
- 06: POPCORN
- 07: NOT POODLE
- 08: PACKET OF CRISPS
- 09: MEDICINE
- 10: SNOWBOARDING
- 11: 216BIT
- 12: RENDERING
- 13: BEAR GAME
- 14: HORSE

**Szuper lehetőség a csalások és egyéb
különlegességek kedvelőinek.**

GAME BUSTER

Ez a készülék mindent tud, ami egy játékban meghatározó lehet.

**Pl.: sérthetatlenség,
összes fegyver választása,
időkipapcsolás,
rejtett karakterek előhívása,
rejtett pályák beadása,
és még rengeteg speciális
dolog...**

Ha felkeltettük az érdeklődésedet,
hívj fel és rendeld meg
a **Game Buster-t**
13 900 Ft-os áron.
Tel.: **06-20/973-5633**
Postacím: **RADIANT BT.**
6701. Szeged, Pf.: 1232.

FIGYELEM! A Game Buster egyelőre csak Sony Playstation-re kapható.

JÖN! JÖN! JÖN! JÖN!

**Hamarosan
Sony Playstation,
Nintendo 64 és
Sega Saturn
klub nyílik
Hódmezővásár-
helyen.**

**Érdeklődni a
30/995-1632,
62/240-569**

**telefonszámokon lehet.
JÖN! JÖN! JÖN! JÖN!**

Akciós árakkal szeretnénk
meglepni az előfizetni vágyókat.

A **KÓDMESTER** újság
hivatalos 375 Ft-os ára helyett
csak 300 Ft-ba kerül
számonként, ha él az előfizetési
akciónkkal. Sőt a **KÓDMESTER**
újság kiadója ebben az esetben
magára vállalja a kipoztázás
költségeit is.

Minimum előfizetési díj:

1500 Ft, amely

5 megjelenés árát tartalmazza.
Azok részére, akik nem kívánnak
élni az előfizetés lehetőségével,
375 Ft/db+postaköltség áron
tudjuk küldeni a lapot.

Tel.: 20/973-5633

**KÓDMESTER Szerkesztősége
Szeged, 6701 Pf.: 1232.**

- 15: KIDDYWINKS
- 16: JALLABALLABON
- 17: HOT BEVERAGE
- 18: MUNTRESS
- 19: PANTERA ROSA
- 20: RENNAISSANCE WEDDING
- 21: HECTIC MAN

Bertha József, Hajdúszoboszló

MYTH

PC

Pályaválasztás: A főmenüben, amikor új játékot indítotok, nyomjátok folyamatosan a Space gombot.

Bertha József, Hajdúszoboszló

CRITICAL DEPTH

PSX

A következő kombinációkat játék közben alkalmazzátok.

Sérthetetlenlenség: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, JOBB.

Összes fegyver: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, LE.

Ismeretlen hatású: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, BAL, FEL.

Négyszeres sebzés: L1, R1, L1, R1, FEL, LE, FEL, LE.

Bartus László, Tatabánya

AREA 51

PSX

Shotgun: játék közben pauzáljatok, majd üssétek be a ▲, ■, ▲, BAL, R1, kombinációt. A továbbiakban Shotgunnal lövöldözhetek.

Kovács Béla, Miskolc

IMPERIALISM

PC

Nyomjátok folyamatosan a CTRL billentyűt, és klikkeljétek a földgömbre, majd írjátok be a „PIPPIN” szót. Ezután válasszátok a piros országot, és építsetek egy bányát. A jövőben bármit bányászhattok.

Bucsányi András, Cegléd

LUCKY LUKE

PSX

Pályakódok:

02: Dalton, Dalton, Luke, Paci.

03: Luke, Luke, Paci, Kutya.

04: Dalton, Paci, Luke, Kutya.

05: Luke, Paci, Dalton, Kutya.

06: Paci, Luke, Paci, Kutya.

07: Kutya, Kutya, Dalton, Paci.

08: Dalton, Dalton, Paci, Kutya.

09: Dalton, Luke, Luke, Paci.

10: Kutya, Dalton, Dalton, Paci.

11: Paci, Dalton, Kutya, Kutya.

12: Paci, Paci, Luke, Kutya.

A Cheat menü előhívása: Az „OCEAN” vagy a „LUCKY LUKE” logónál gyorsan üssétek be a következő kombinációt: L1+R1, L2+R2, L1+L2, R1+R2. Sikeres bevétel esetén a képernyő jobb felső sarkában megjelenik a „CHEAT” felirat.

Farkas Imre, Szeged

BOGEY: DEAD 6

PSX

Az összes küldetés választhatóvá válik, ha a „MISSION SELECT” képernyőn beütitek: FEL, LE, JOBB, BAL, LE, FEL, ▲.

PERFECT
PROFESSIONAL COMPUTER



MEGNYÍLT!

Szegeden, a Kisteleki u. 13 szám alatt

Egy üzlet, ahol

- ***játszhatsz hálózatba kötött, MMX-es, 3D gyorsítókártyás PC-ken (Quake 2 rulez!)***
- ***megvásárolhatod gépedhez az alkatrészeket***
- ***CD-re íráthatod a felhalmozódott programjaidat***
- ***nagy választékát találod a Sony PSX játékoknak!***

Telefon: 30/995-9309
Nyitva: H.-Szo.: 10-17

Az összes repülőgép választhatóvá válik, ha a „FIGHTER SELECT” képernyőn beütitek a következőket: BAL, BAL, JOBB, LE, FEL, LE, JOBB.

Balogh Árpád, Budapest

GEX – ENTER THE GECKO

PSX

A következő kódot a PASSWORD menübe kell beírni:

Összes pálya választható: ■, ●, R1, ▲, L1, R1, L1, R1, ●, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, ▲, L1, R1, ●, L1, ▲, ●, R1, L1.

A következő csalásokat játék közben, pauszálás után kell beütni. A kombinációk bevitele alatt tartsátok lenyomva az L2 gombot.

Debug menü: BAL, ●, FEL, LE, JOBB, JOBB, BAL, ▲, FEL, LE. Oldjátok fel a pauszálást és nyomjatok Select-et.

Végtelen élet: FEL, FEL, LE, JOBB, ▲, LE.

Sérthetetlenlenség: BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB, BAL.

Pályaválasztás: JOBB, JOBB, BAL, JOBB, ▲, LE, JOBB. Oldjátok fel a pauszálást és nyomjatok Select-et.

Seres Kornél, Szolnok

MDK

PSX

A „Start/options” képernyőn nagyon gyorsan üssétek be a pályaválasztás kombinációját: L1+L2+R1+R2 folyamatosan nyomva tartva, majd ▲, FEL, ▲, ●, JOBB.

Seres Kornél, Szolnok

MAXIMUM ROADKILL

PC

Amikor a boltban vagytok, írjátok be a „MONEY” szót, és jutalmul 10.000 \$-t kaptok.

Horváth Kálmán, Szentes.

ONE

PSX

Pályakódok:

EASY	NORMAL
2: HUTOBWRA	2: DIYGIXRA
3: OONDDSJJB	3: KCSVJTJB
4: VIHSEOBC	4: RWLKLPCB
5: CDBHGKTC	5: YQFZMLTC
6: JXUVHGLD	6: FLZNOHLD

A következő csalásokat is a PASSWORD menübe kell beírni.

Debug menü előhívása: HEYBUDDY

Összes fegyver max energiával:

MAXPOWER

Pályaválasztás: HEVYFEET

Sérthetetlenlenség: NEVERDIE

Game Buster Kódok:

Végtelen élet: 801140CC 0009

Végtelen dühöngés: 80113CC8 00C0

Ugrálás:* 80113CF8 0002

Végtelen speciális fegyverenergia: 80113D10 FFFF

Rakétavető (Select+Fel):

D0119710 0011

80113D0C 0001

Célkövetős rakéta (Select+Bal):

D0119710 0081

80113D0C 0002

SONY NINTENDO

Videojáték kölcsönző

Super Nintendo

Nintendo 64

Sony Playstation

Sega Saturn

*gépek és játékprogramok
vétele, eladása és cseréje*

5561 Békésszentandrás

Bajcsy Zs. u. 13.

Tel.: 66/217-019

Mindenkit szeretettel vár:

Bolgár Tamás üzletvezető

Egy hely, ahol játszva

játszhatsz!

LABIRINTUS

Videojáték

bolt és

kölcsönző

6724 Szeged,

Körtöltés u. 44.

Tel.: **62/498-590**

Nyitva: H.-P.: 12-18^h

Szo.-V.: 10-18^h-ig.

MEGA DRIVE,

SNES, PSX,

NINTENDO 64

gépek, programok

kölcsönzése,

eladása és cseréje

DEBRECEN,

Dózsa Gy. u. 18.

Arany J. u. 4.

Tel.: **30/938-3892**

SONY PSX

gépek és programok,

egyéb kiegészítők

eladása és kölcsönzése

HELYBEN JÁTSZÁS!

SZEGED,

Vedres u. 16.

Tel.: **20/962-5933**

Lángszórá (Select+jobb):

D0119710 0021

80113D0C 0003

Lézer (Select+le): D0119710 0041

80113D0C 0004

Gránátvető (Select+L1):

D0119710 0401

80113D0C 0005

*: Ugrás közben nyomkodjátok az x gombot, és a karakter felemelkedik a levegőbe.

Horváth Ferenc, Budapest

VMX RACING

PSX

A következő csalásokat játék közben pauszálás nélkül kell beütni.

Disco mód: X, ●, ■, X, X, ▲, ▲, X, SELECT.

Árnyék játék: ■, ■, X, ▲, ●, ■, X, ■, SELECT.

Új zene: BAL, FEL, JOBB, JOBB, BAL, LE, LE, JOBB, SELECT.

Változó táj: FEL, BAL, JOBB, JOBB, LE, FEL, LE, FEL, SELECT.

Videóbejátszások: ●, X, ■, ●, ■, ▲, ▲, ●, SELECT. Ezután az „X” gombbal tudjátok megszakítani, Select-tel pedig az új bejátszást kérni.

Zombori Gábor, Tatabánya.

DEATHTRAP DUNGEON

PSX

Pályaválasztáshoz a főmenüben üssétek be a következőket: L1, R1, ▲, ▲, ■, ●, R1, L1. Ezután a „LOAD GAME” képernyőn válasszátok ki a megfelelő szintet.

Gombos János, Veszprém

THEME HOSPITAL

PC

Játék közben alkalmazzatok a következő csalásokat.

Shift+C: +2000\$

Ctrl+M: Hónap vége

Ctrl+Y: Év vége

Gál Tamás, Eger

COMMAND & CONQUER

PSX

Nukleáris támadás: játék közben pauszátok, majd üssétek be a JOBB, LE, BAL, BAL, LE, JOBB, JOBB, LE, BAL, X, FEL, X kombinációt.

Szabó János, Dorog

CLAY FIGHTER 63 1/3

N64

Energizer bunny kiválasztásához álljatok rá Mr. Frostyra és üssétek be: A, B, A, B, B, B, A, Z, B, A, Z, Z, A, C-BAL.

Marancsik Gábor, Aszód

© 1998

Kiadja a RADIANT BT

Postacím: 6701.Szeged, Pf. 1232

Tel.: 20/735-633

Az anyagot összeállította: Radics Antal

Tördelőszerkesztő: Savanya Zsolt

Terjeszti az NHE RT

és a KIADÓI KFT.

A kiadó a beküldött anyagokat nem őrzi meg, nem küldi vissza, valamint a lekötött adatokért felelősséget nem vállal!

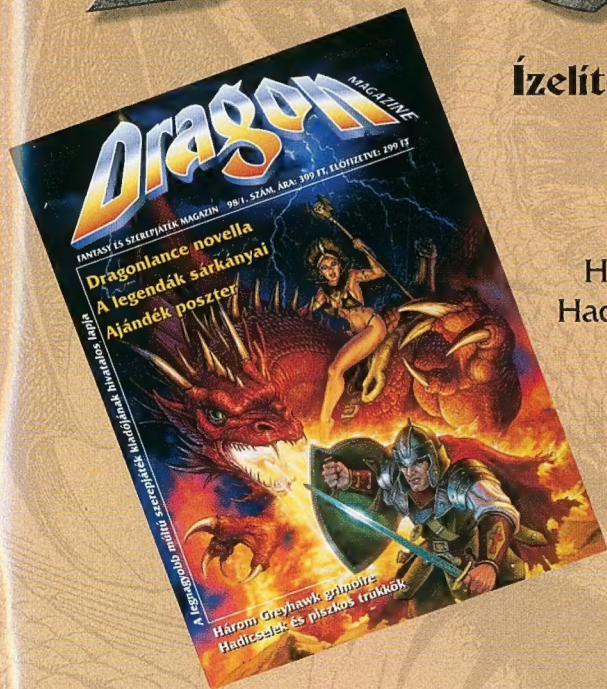


A Sárkány megérkezett!



A legnagyobb múltú szerepjáték kiadójának
hivatalos lapja most először Magyarországon!

Dragon



Ízelítő a lap tartalmából

Dragonlance novella

Kódex novella

Vampire novella

Három Greyhawk grimoire

Hadicselek és piszkos trükkök

A legendák sárkányai

A hit erejével

AD&D kaland

továbbá:

varázslatlisták

könyvajánló

humor

Ára: 399 Ft

Megjelenik júliusban, keresd az újságárusnál!

